

03

Configurando o Solid

Como foi visto em vídeo, o **Solid** é uma camada que trabalha basicamente com a criação de um elemento que possui utilidades estéticas, criando um retângulo na cor e no tamanho desejado, como também, ele pode servir para trabalhar sendo um suporte para efeitos que possam ser usados no nosso projeto. Sabendo disso, qual o comando é usado para podermos *mudar as configurações* de um **Solid** já criado?

Seleciona uma alternativa

A **CTRL + SHIFT + Y ou CMD + SHIFT + Y**

B **CTRL+Y ou CMD +y**

C **CTRL + G ou CMD + G**

D **CTRL + K+ ou CMD + K****