

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que é mais interessante e mais seguro para o nosso código depender de interfaces (classes abstratas, assinaturas de métodos e interfaces em si) do que das implementações de uma classe
- Que as interfaces são menos propensas a sofrer mudanças enquanto implementações podem mudar a qualquer momento
- Que o **Princípio de Inversão de Dependência (DIP)** diz que implementações devem depender de abstrações e abstrações não devem depender de implementações
- Que as interfaces devem definir apenas os métodos que fazem sentido para seu contexto
- Que uma classe pode implementar diversas interfaces
- Que o **Princípio de Segregação de Interfaces (ISP)** diz que uma classe não deve ser obrigada a implementar um método que ela não precisa;
- Os conceitos aprendidos neste treinamento formam o acrônimo **SOLID**
 - *Single Responsibility Principle*
 - *Open Closed Principle*
 - *Liskov Substitution Principle*
 - *Interface Segregation Principle*
 - *Dependency Inversion Principle*