

Conhecendo o figma: primeiros passos

Conhecendo o Figma: primeiros passos

Módulo 01. **Aula 01**



Marcelo Brasileiro

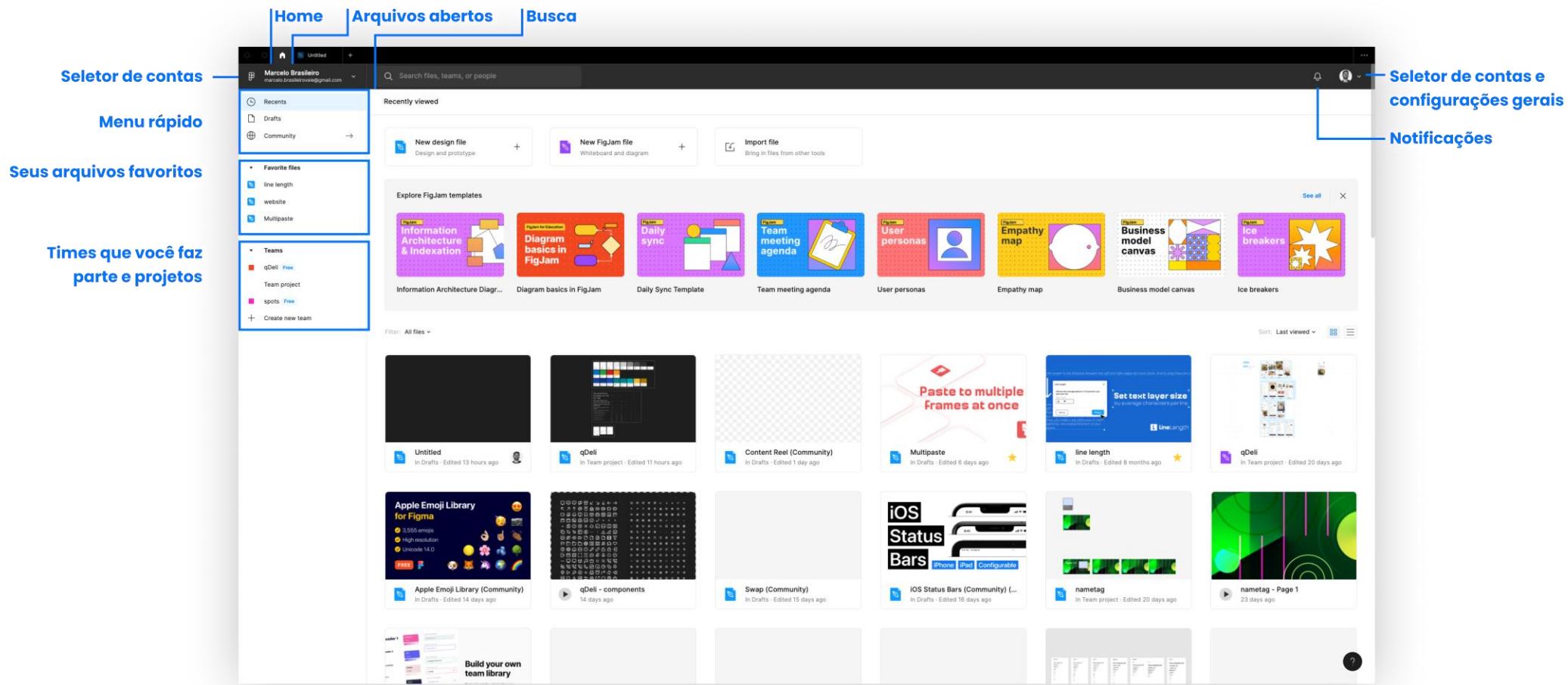


Figma, Figma e Figjam

O que é cada um? Pra que servem?

A interface básica

Embora algumas atualizações possam mudar um pouco, destaquei a arquitetura que é mais permanente



Figma, Figma e Figjam

O que é cada um e pra quê serve?



Figma, a empresa

Talvez nem todo mundo saiba, mas quem criou o produto Figma foi uma empresa que também se chama Figma. É por isso que você pode encontrar eventos e até outros produtos que pertencem à Figma.



Figma, o produto

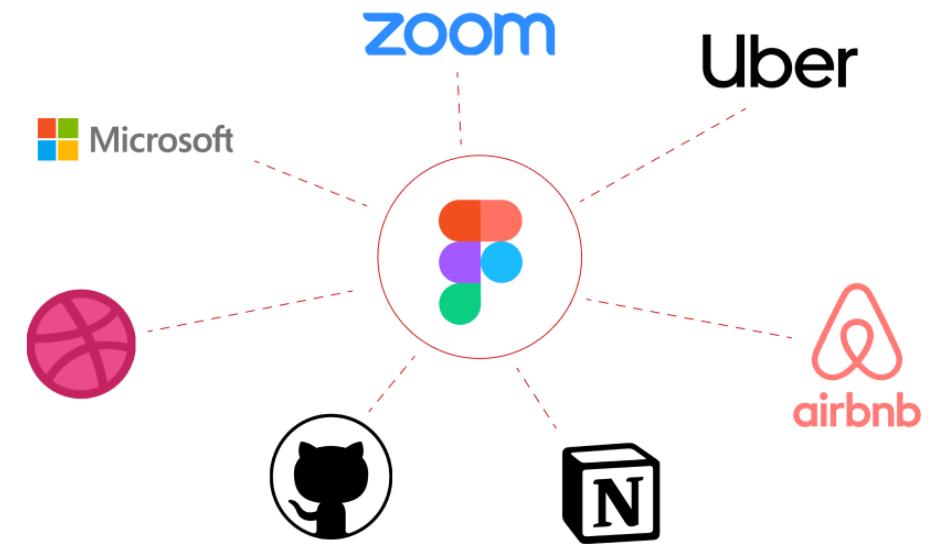
O software mais utilizado atualmente para desenvolvimento de design de interfaces. É o assunto principal do nosso curso e onde vamos passar o tempo das nossas aulas.



Figjam

Mais um produto da empresa Figma. Esse software é uma ferramenta de *whiteboarding*. Bem útil para conduzir dinâmicas em grupo de forma remota, por exemplo. O legal é que quase tudo que você aprender pro Figma, também se aplicar pro Figjam.

Que empresas estão usando o Figma?



Mais sobre esse assunto (em inglês): <https://www.figma.com/customers/>

Migrando do Sketch

Uma sacada de produto valiosíssima

O mercado de design de interfaces era quase todo cativo do Sketch, um software que funcionava por muito tempo somente em Macs e custava bem caro, e dificilmente uma empresa migraria todo seu trabalho pra uma outra ferramenta, mesmo que houvesse algumas vantagens, porque mudanças de software muitas vezes levam muito tempo.

Uma das jogadas mais inteligentes do Figma foi implementar a abertura de arquivos sketch de forma praticamente perfeita no Figma. Isso quebrou uma barreira importante e fez com que diversas empresas migrassem seu trabalho pro Figma, dado suas muitas vantagens mais a facilidade da migração.



Funciona em qualquer lugar

Software de design na nuvem? Lógico.

Antes do Figma, todas as ferramentas de design eram conhecidas por exigir muito processamento do computador e era comum que designer fossem "forçados" a gastar fortunas nos computadores com as melhores configurações para poder trabalhar.

Na contramão disso, o Figma se lançou desde o início como uma ferramenta que funcionaria totalmente online, na nuvem. Além de diminuir a barreira de entrada pra vários designers, isso também possibilitou o trabalho colaborativo em tempo real. Sem mais mandar arquivos por email, problemas de sincronização, etc. Frequentemente o Figma é comparado aos software em nuvem da Google, como o google docs.

