

Trocando valores

No Unity, quando queremos trocar valores de forma suave, podemos utilizar o método `Lerp` dentro de um loop. Ele nos permite passar de um valor para o outro baseado numa porcentagem.

Mas o que significa Lerp?

Selecione uma alternativa

A Interpolação Modular

B Interpolação Linear

C Modificação Linear

D Extrapolação Linear