

≡ 08

Ajude Beto a configurar o Entity!

Beto está desenvolvendo uma aplicação para manter uma base de informações sobre o universo do Senhor dos Anéis. O banco de dados já está pronto e veio de uma outra aplicação desktop antiga, que agora está sendo migrada para algo mais moderno.

Neste exercício e nos próximos deste curso, vamos ajudá-lo a configurar essa aplicação para usar o banco de dados já existente chamado **BDLOTR**.

A primeira coisa que Beto deseja fazer é configurar a classe que representa os personagens do universo, como Frodo, Bilbo e Aragorn. Ele nomeou essa classe de `Personagem`, e criou alguns atributos, de acordo com o seguinte código:

```
public class Personagem
{
    public int Id { get; set; }
    public string Nome { get; set; }
}
```

Porém, as informações sobre os personagens do Senhor dos Anéis, ficam numa tabela chamada `lotr_characters`.

Qual código Beto deve colocar em sua classe para mapear a classe `Personagem` à tabela `lotr_characters`?

Selecione uma alternativa

A [Table("lotr_characters")]

```
public class Personagem
{
    public int Id { get; set; }
    public string Nome { get; set; }
}
```

B [Entity("lotr_characters")]

```
public class Personagem
{
    public int Id { get; set; }
    public string Nome { get; set; }
}
```

C public class Personagem : Entity

```
{
    public int Id { get; set; }
    public string Nome { get; set; }

    public Personagem()
    {
```

```
    this.TableName = "lotr_characters";  
}  
}
```