

 09

Navegando nas abas do editor

No exercício anterior, a saída no Console foi diferente do padrão quando imprimimos um objeto! Isso acontece porque sobrescrevemos o `toString`. Veja a implementação na classe `Funcionario`!

Vá, sem o mouse, com o cursor até o tipo `Funcionario`(no método `main`) e aperte F3 - o Eclipse vai localizar e abrir a classe para você. Esse atalho vale para ir para a declaração de classes, métodos ou variáveis. Experimente em outros contextos.

Com algumas classes abertas, você pode usar os atalhos Ctrl + pgUp e Ctrl + pgDown para alternar entre as abas com as classes.

Qual outra forma de alternar entre elas?

Selezione uma alternativa

A ctrl + Z

B ctrl + F7

C ctrl + F6

D ctrl + /

E alt + F4

F ctrl + Y