

Navegando nas abas do editor

No exercício anterior, a saída no Console foi diferente do padrão quando imprimimos um objeto! Isso acontece porque sobrescrevemos o `toString`. Veja a implementação na classe `Funcionario` !

Vá, sem o mouse, com o cursor até o tipo `Funcionario`(no método `main`) e aperte F3 - o Eclipse vai localizar e abrir a classe para você. Esse atalho vale para ir para a declaração de classes, métodos ou variáveis. Experimente em outros contextos.

Com algumas classes abertas, você pode usar os atalhos `Ctrl + pgUp` e `Ctrl + pgDown` para alternar entre as abas com as classes.

Qual outra forma de alternar entre elas?

Selecione uma alternativa

A`ctrl + Z`**B**`ctrl + F7`**C**`ctrl + F6`**D**`ctrl + /`**E**`alt + F4`**F**`ctrl + Y`