

## Colocando o UV Checker

Sabemos que no trabalho de UV devemos utilizar o Checker para nos orientarmos.

De acordo com a aula, a opção de colocar o material de Checker no tecido localiza-se em qual aba do Blender?

*Selecione uma alternativa*

**A** Particles.

**B** Object Data.

**C** Material.