

 11

O que aprendemos?

Nesta aula nós aprendemos:

- A lógica de funcionamento de frames e como personalizá-los;
- A criar e editar linhas;
- Como gerar novas formas a partir da interação de outras;
- Editar vetores no Scribus;
- Aplicar efeitos de sombra e gradiente em elementos.

Até a próxima aula!