

Mãos na massa: Trabalhar com Laser

Como vimos nos vídeos, chegou a hora de conectar e programar o laser. Caso já tenha feito, pode continuar com a próxima atividade.

Seguem os passos apresentados nos vídeos:

1) Conecte o pino GROUND do Laser com o GROUND do NodeMCU. O pino positivo do Laser conecte com o pino D1 do NodeMCU.

2) No início do seu sketch declare uma variável que representa o LASER (usando o pino D1):

```
#define LASER D1
```

3) Na função `setup()` adicione a inicialização do Laser:

```
pinMode(LASER, OUTPUT);  
digitalWrite(LASER, LOW);
```

4) Adicione as funções auxiliares `liga_laser()` e `desliga_laser()`:

```
void liga_laser(){  
    digitalWrite(LASER, HIGH);  
}  
  
void desliga_laser(){  
    digitalWrite(LASER, LOW);  
}
```

5) Na função `loop()` tire a chamada da função `posiciona_servos()` e coloque a das funções `liga_laser()` e `desliga_laser`:

```
void loop() {  
    liga_laser();  
    delay(2000);  
    desliga_laser();  
    delay(2000);  
}
```

6) Compile e carregue o seu sketch ficando atento ao seu laser (e cuidado com o olho!!).