

## Ligando o laser

Até agora, definimos que o laser usará o pino D1, que funcionará como output. Mas como fazer para ligar o laser?

*Selecione uma alternativa*

**A**     `digitalWrite(LASER, HIGH);`

**B**     `pinMode(D1, HIGH);`

**C**     `pinMode(LASER, HIGH);`

**D**     `digitalWrite(LASER, LOW);`