

O que aprendemos?

Transcrição

- o que é a tecnologia **Electron**
- os 2 pilares que sustentam o Electron: Node.js e Chromium
- como instalar e configurar o Electron
- importar apenas as partes necessárias do Electron
- como criar uma janela através da classe `BrowserWindow`
- como carregar URL externa via protocolo HTTP
- como carregar URL interna via protocolo FILE
- a variável implícita `__dirname` do Node.js
- 2 tipos de processo numa aplicação Electron: o principal, que controla o ciclo de vida da aplicação, e o processo de render, composto pelas janelas