

Conclusão

Transcrição

Para testar o nosso código, fazemos o upload do mesmo para o NodeMCU e configuramos o **IoT MQTT Dashboard** assim como no capítulo anterior, mas com os tópicos de temperatura e umidade que criamos no código.

Assim que realizarmos o *subscribe* dos tópicos, as informações aparecem no aplicativo.

Do mesmo jeito que utilizamos o serviço público do Eclipse, podemos utilizar o *broker* que fizemos no Raspberry Pi, basta trocar o valor da constante `mqtt_Broker` para o IP do Raspberry Pi, e realizar novamente o upload do código para o NodeMCU.

Já no **IoT MQTT Dashboard**, a diferença é que precisamos criar um cliente apontando para o IP do Raspberry Pi, de resto tudo continua igual. Assim como com o Eclipse, assim que realizarmos o *subscribe* dos tópicos, as informações aparecem no aplicativo.

Logo, conseguimos utilizar tanto o servidor na nuvem (Eclipse), quanto local (Raspberry Pi), fechando o nosso projeto.

Até o próximo treinamento :)