

Meteoros

Marque as opções verdadeiras a respeito da adição de meteoros no jogo.

Selecione 2 alternativas

A

Em `love.draw()` desenhamos a imagem carregada do meteoro na através da função `love.graphics.newImage()` .

B

Em `love.draw()` desenhamos a imagem carregada do meteoro na através da função `love.graphics.draw()` .

C

Em `love.load()` precisamos carregar a imagem do meteoro através de `love.graphics.draw()` .

D

Em `love.load()` precisamos carregar a imagem do meteoro através de `love.graphics.newImage()` .