

 02

Meteoros

Marque as opções verdadeiras a respeito da adição de meteoros no jogo.

Seleccione 2 alternativas

A Em `love.draw()` desenhamos a imagem carregada do meteoro na através da função `love.graphics.newImage()`.

B Em `love.draw()` desenhamos a imagem carregada do meteoro na através da função `love.graphics.draw()`.

C Em `love.load()` precisamos carregar a imagem do meteoro através de `love.graphics.draw()`.

D Em `love.load()` precisamos carregar a imagem do meteoro através de `love.graphics.newImage()`.