

 10

O que aprendemos

- Com qualquer tipo de padronização ganhamos tempo e flexibilidade;
- Fazer uso de cores padrões pode agilizar possíveis alterações;
- Truque do hexadecimal bem próximo do que queremos para não precisarmos bloquear várias camadas;
- Para passar a sensação de algo bem próximo do real, podemos simular um recurso (câmera) com algumas telas e/ou instruções;
- Limitar um pouco a liberdade (boleto com o celular em pé) pode ser ok para não oferecer uma UX ruim.