



Projeto: sprite SVG

Como vimos na aula, as sprites SVG são bem mais práticas. Basta criar um novo arquivo e transformar os `<svg>` em `<symbol>`, dando um `id` para cada um.

1) Crie um novo arquivo `categorias.svg` com um esqueleto básico:

```
<svg width="0" height="0" version="1.1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
<defs>

</defs>
</svg>
```

2) Dentro do `<defs>` vamos colocar cada um dos ícones. Basta abrir, por exemplo, o arquivo `mobile.svg`, copiar seu conteúdo, substituir `<svg>` por `<symbol>` e dar um `id="mobile"` para ele. Algo assim:

```
<svg width="0" height="0" version="1.1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
<defs>  
  
<symbol id="mobile" viewBox="0 0 22 33">  
  <path d="M17.612 29.584H3.604c-.384 0-.662-.304-.662-.76v-5.51h15.332v5.51c0 .456-.278.76-.  
</symbol>  
  
</defs>  
</svg>
```

(Dica: copie a versão do `mobile.svg` do `dist` que já foi minificado. Fica mais fácil de enxergar as coisas.)

3) Para usar na página, basta substituir o `` por um `<svg>` com `<use>`:

```
<svg class="categoriaCard-item-icone"><use xlink:href="assets/img/categorias.svg#mobile"/></svg>
```

4) Agora faça isso para os 6 ícones das categorias!

Se quiser, deixei o projeto pronto com essas modificações e a sprite final gerada [aqui \(https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/1da2de093dcfc697c9ff57dcd9903a53fa9c1d24.zip\)](https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/1da2de093dcfc697c9ff57dcd9903a53fa9c1d24.zip).