

Variações de movimento de braço

Aprender a mexer as partes do corpo do seu personagem é um processo longo e gradual, e uma boa maneira de começar a entender os mecanismos de movimento do corpo é trabalhar um membro por vez. Assim, temos apenas um problema a resolver por vez e depois podemos juntar as peças estudadas para movimentar tudo de uma vez.

Nesse exemplo, criei algumas variações de movimento para o braço direito do Vinicius. Você consegue criar o movimento do outro braço de cada uma das figuras sem repetir as ideias que já apresentei aqui?

