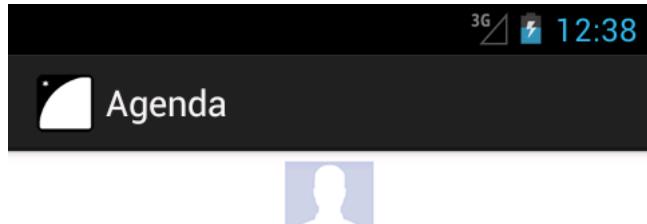


04  
**Exercício 2**

Precisamos preencher o arquivo criado (em `res/layout/formulario.xml`) com os `labels`, os campos de entrada de dado e o botão de inserção.

Nele, haverá textos estáticos, campos de edição de texto, uma imagem que valerá por um botão, um `SeekBar` e um outro botão:



Nome:

Site:

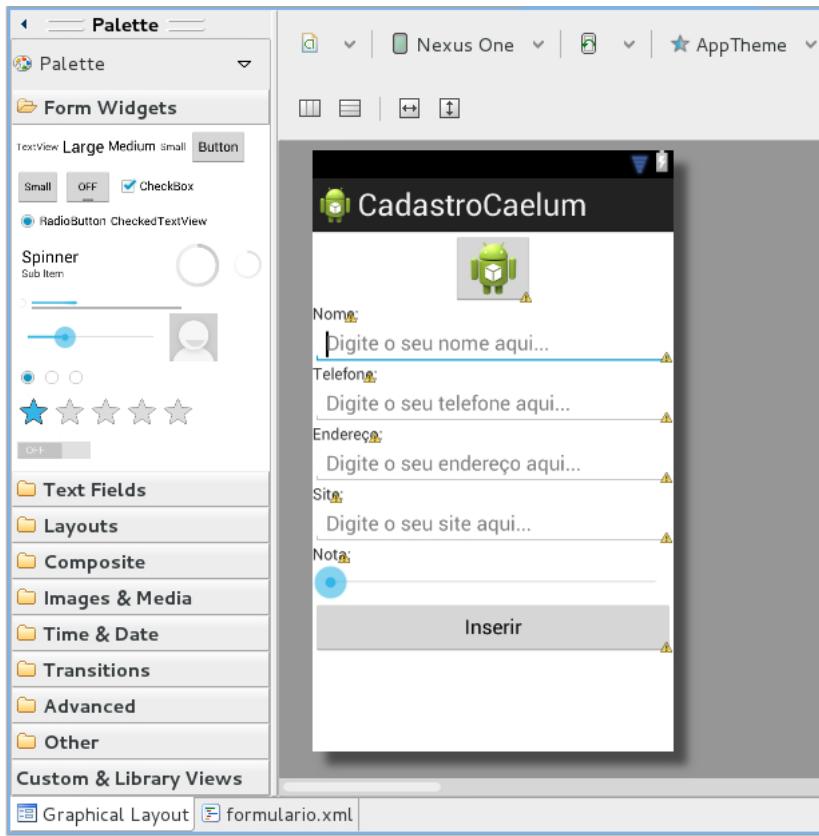
Endereço

Telefone:

Nota:

**Gravar**

Você deve gerar um XML que equivalha a essa tela. Para tal, você deve utilizar o editor visual que já vem com o plugin do Google para o Eclipse. Através dele, é possível arrastar e soltar botões de maneira simples, escolher layouts e muito mais. O XML será automaticamente gerado por essa ferramenta.



Uma boa View do Eclipse para poder alterar os componentes sem usar o XML é a View de Properties. Abra-a através de *Window, Show View, Other* e dentro de General tem *Properties*, como também pode ser visto na figura.

É importante você utilizar os seguintes id's para que o código dos exercícios futuros não apresente conflitos de nome:

Para os `EditText` use os id's `nome` , `telefone` , `endereco` e `site` . Para o `SeekBar` utilize o id `nota` . Para o `ImageView` use o id `foto` e para o componente `Button` use o id `botao` .

Para visualizarmos temporariamente o resultado no emulador vamos fazer uma alteração no `AndroidManifest.xml` e fazer com que o `FormularioActivity` seja usado como lançador da aplicação. Para isso altere a Activity escolhida para **LAUNCHER** de `ListaAlunosActivity` para `FormularioActivity` . Comente a linha na qual a `FormularioActivity` já está cadastrada (use o atalho **CTRL+SHIFT+C**).

```
<manifest ...>
    <!-- outras configurações -->

    <!-- <activity
        android:name="br.com.caelum.cadastro.FormularioActivity"
        android:label="@string/app_name" /> -->

    <activity
        android:name="br.com.caelum.cadastro.FormularioActivity"
        android:label="@string/app_name" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>

</manifest>
```

Altere o arquivo `formulario.xml` criando os elementos visuais da tela do formulario (com os **id's** sugeridos acima) e altere o `AndroidManifest` conforme o código acima.

Rode a aplicação. Dessa vez qual foi a tela inicial que apareceu?

Como ficou o conteúdo do seu arquivo `formulario.xml`?

**Responda**

INserir CÓDIGO		FORMATaçãO
<div style="height: 100px;"></div>		