

04

## Análise de referências

Pode não parecer, mas essa etapa de testes é, na maior parte das vezes, a mais trabalhosa e demorada. Analise os games de sua preferência que se encaixem no estilo e necessidades do seu próprio projeto. É muito importante entender que usar referências de outros games não significa copiá-los, mas sim analisar, entender a função de cada elemento do jogo e adaptar para o seu próprio projeto!

Faça uma lista de ao menos 4 games que podem ser usados de inspiração e jogue-os prestando atenção e colhendo print screens. Uma breve visita à loja de aplicativos do seu dispositivo móvel já deve te dar bastante material, mas também podemos pesquisar games de PC e consoles.

Seu projeto solo pode ser tão bom quanto o repertório que você tiver e as análises que conseguir fazer a respeito desse material!