



Loops e Modes

Dentro dos processos de microinterações temos: Gatilho, regras, feedback e loops. Mas, justamente com loops, temos também uma outra categoria chamada **Modes**, ou Modos.

Em alguns apps de chat podemos, por exemplo, mudar o status de **Online** para o modo **Soneca** (ou algo equivalente a isso). Quando estamos online recebemos notificações de mensagem e, quando em soneca, paramos de receber as notificações que apareciam na tela.

Esse é um exemplo de **modo**, que muda sua forma de atuar dentro do aplicativo. Essa categoria não é tão comum em um contexto geral, pois muda como uma microinteração se comporta dependendo de algumas variáveis e, portanto, pode causar confusões ou erros para os usuários.

É preciso ter cuidado quando definir modos diferentes para uma interface e, no geral, quanto menos houver, melhor.