

 07

## O que aprendemos?

- Atributos privados, restringindo o acesso aos atributos;
- Encapsulamento de código;
- Métodos de leitura dos atributos, os getters;
- Métodos de modificação dos atributos, os setters;
- A sintaxe de propriedades no Dart para facilitar a criação de getters e setters.