

 06

O que aprendemos?

Nessa aula:

- Adicionamos uma biblioteca para detectar a colisão de algum dos carros com a personagem;
- Adicionamos carros em todas as pistas da estrada;
- Criamos os pontos do jogo, que são alterados quando conseguimos atravessar a rua ou quando algum carro colide com nosso personagem.

Projeto desta aula

- No link a seguir, você tem acesso ao [código da aula 04. \(<https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-4.zip>\)](https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-4.zip)

Na próxima aula

Vamos refinar ainda mais nosso jogo, impedindo que os pontos sejam negativos (menores do que zero) e que nosso personagem saia da tela com a seta para baixo. Além disso, vamos adicionar sons no nosso jogo para ambientar melhor a pessoa que for jogar!