

03

Construindo uma herança

Temos a classe `Veiculo` :

```
Public Class Veiculo

    Public Property NumeroRodas As Integer
    Public Property NumeroPassageiros As Integer
    Public Property Nome As String
    Public Property Velocidade As Double

    Public Function AceleraVeiculo() As Double
        Return Velocidade * 1.05
    End Function

End Class
```

E temos a classe `Bicicleta` :

```
Public Class Bicicleta

    Public Property NumeroRodas As Integer
    Public Property NumeroPassageiros As Integer
    Public Property Nome As String
    Public Property Velocidade As Double

    Public Function AceleraVeiculo() As Double
        Return Velocidade * 2
    End Function

End Class
```

Como deve ficar a classe `Bicicleta` se quisermos que ela herde as propriedades e métodos de `Veiculo`? Lembrando que `Bicicleta` tem seu próprio método `AceleraVeiculo()`