

 06

Calculando vetor

Calculamos o vetor entre dois pontos para obter a direção em que a bola será chutada.

Por que precisamos obter a localização global tanto da bola quanto do alvo (crosshair)?

Selecione uma alternativa

A Precisamos obter a localização global da bola e do alvo (crosshair) para gerar o grito primal da torcida em uníssono.

B Precisamos obter a localização global da bola e do alvo (crosshair) para gerar uma linha que determinará nossa trajetória.

C Precisamos obter a localização global da bola e do alvo (crosshair) para gerar uma força que chacoalhará o estádio.