

 05

Conceito de abstração

Existem alguns conceitos e princípios utilizados na engenharia de software para facilitar o processo de desenvolvimento de sistema, de maneira a criar aplicações com alto grau de manutenibilidade e que o software possa ser modificado ao longo do tempo, para se manter atendendo as necessidades atuais. Em jogos também é possível utilizar essas técnicas de engenharia de software.

Qual das afirmações abaixo descreve o que é **abstração**?

Selecione uma alternativa

A Abstração consiste em ignorar elementos irrelevantes ou focar nos elementos importantes

B Abstração consiste em garantir que um objeto de um tipo possa se passar por objetos de outro tipo, na mesma hierarquia

C Abstração consiste em garantir que a classe seja desenhada para um objetivo específico e não execute muitas responsabilidades

D Abstração consiste em esconder os detalhes de implementação