

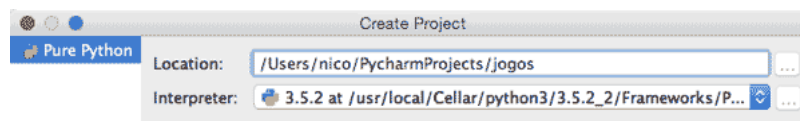
Mão na massa: Primeiro projeto com PyCharm

Instalando o PyCharm

Baixe o PyCharm no [site oficial \(https://www.jetbrains.com/pycharm/\)](https://www.jetbrains.com/pycharm/). É importante escolher o seu sistema operacional e usar a **versão Community** da IDE. Após download instale o PyCharm no seu computador.

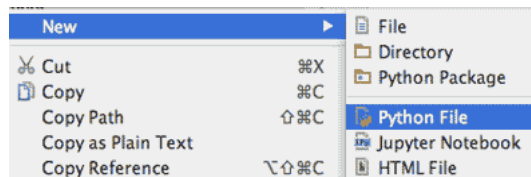
Criando o primeiro projeto

Abra o PyCharm e defina o diretório e o nome do projeto no campo **Location**. Para o nosso curso, vamos usar o nome **jogos**:

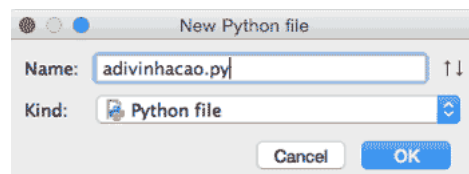


Primeiro arquivo

Agora crie o primeiro arquivo Python. Clique com o botão direito do mouse em cima do projeto e selecione **New -> Python File**:



Chame o arquivo de **adivinhacao.py**:

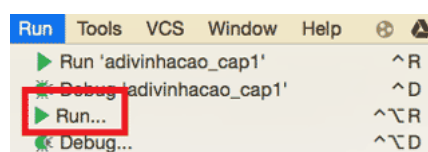


No arquivo, coloque uma mensagem simples:

```
print("Bem vindo ao jogo de Adivinhação!")
```

Rodando Python

Agora rode o primeiro programa em Python, clicando em **Run -> Run...** no menu superior:



O console do PyCharm é aberto e exibe a saída do nosso programa:

