

02

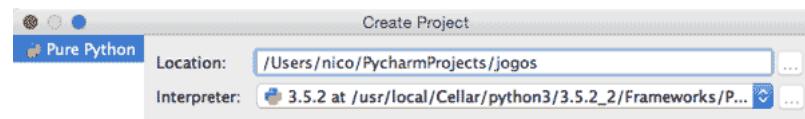
## Mão na massa: Primeiro projeto com PyCharm

### Instalando o PyCharm

Baixe o PyCharm no [site oficial](https://www.jetbrains.com/pycharm/) (<https://www.jetbrains.com/pycharm/>). É importante escolher o seu sistema operacional e usar a versão Community da IDE. Após download instale o PyCharm no seu computador.

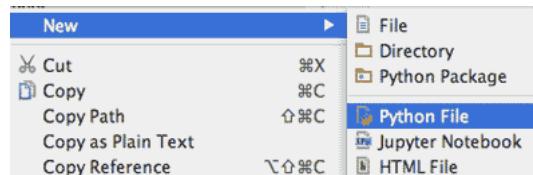
### Criando o primeiro projeto

Abra o PyCharm e defina o diretório e o nome do projeto no campo **Location**. Para o nosso curso, vamos usar o nome **jogos**:

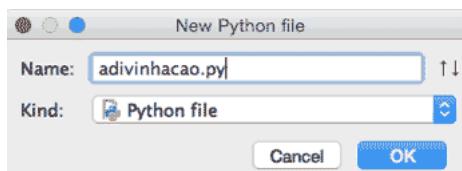


### Primeiro arquivo

Agora crie o primeiro arquivo Python. Clique com o botão direito do mouse em cima do projeto e selecione **New -> Python File**:



Chame o arquivo de **adivinhacao.py**:

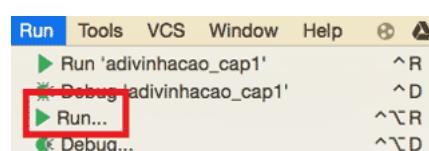


No arquivo, coloque uma mensagem simples:

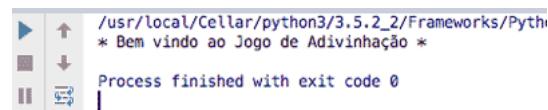
```
print("Bem vindo ao jogo de Adivinhação!")
```

### Rodando Python

Agora rode o primeiro programa em Python, clicando em **Run -> Run...** no menu superior:



O console do PyCharm é aberto e exibe a saída do nosso programa:



A screenshot of the PyCharm terminal window. The terminal interface includes standard navigation keys (left arrow, right arrow, up arrow, down arrow, home, end) on the left and a scroll bar on the right. The main area displays the following text:  
/usr/local/Cellar/python3/3.5.2/Frameworks/Python  
\* Bem vindo ao Jogo de Adivinhação \*  
Process finished with exit code 0