

 10

Comparando classes

O método `Equals`, ao comparar duas instâncias de uma mesma classe, com as propriedades configuradas de maneira igual, retorna `False`. Entendemos que as classes são consideradas como diferentes pelo compilador porque se referenciam a áreas de memória diferentes. Qual das afirmações abaixo representa a maneira mais apropriada de resolver este problema?

Selezione uma alternativa

A Não é possível resolver isto, pois não faz sentido comparar duas instâncias de uma classe.

B Podemos resolver incluindo métodos específicos de comparação dentro das nossas classes, já que não podemos modificar o resultado do método `Equals`.

C Utilizar o método `Equals` é a melhor maneira, porque toda classe possui este método herdado da classe `Object`. Como o método `Equals` é `Overridable`, podemos reescrevê-lo em nossas classes, de maneira que o novo código faça uma comparação que faça sentido (por exemplo, comparar nome e CPF, para saber se dois clientes são iguais), e o novo método será propagado para todas as classes derivadas.