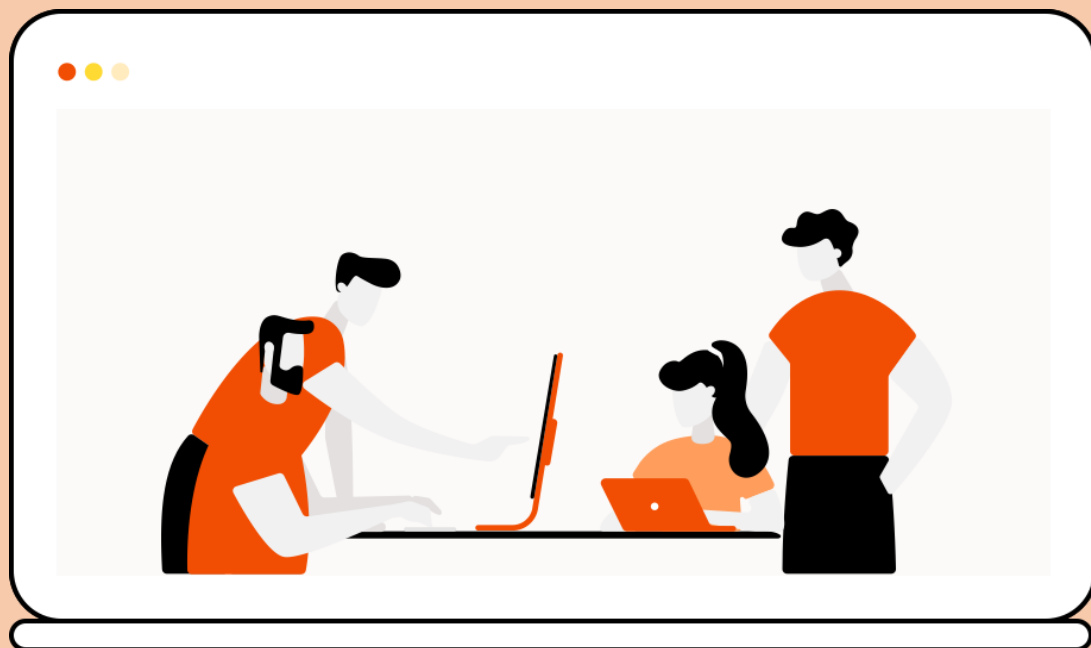


Lógica de Programação

Estruturas de Repetição



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



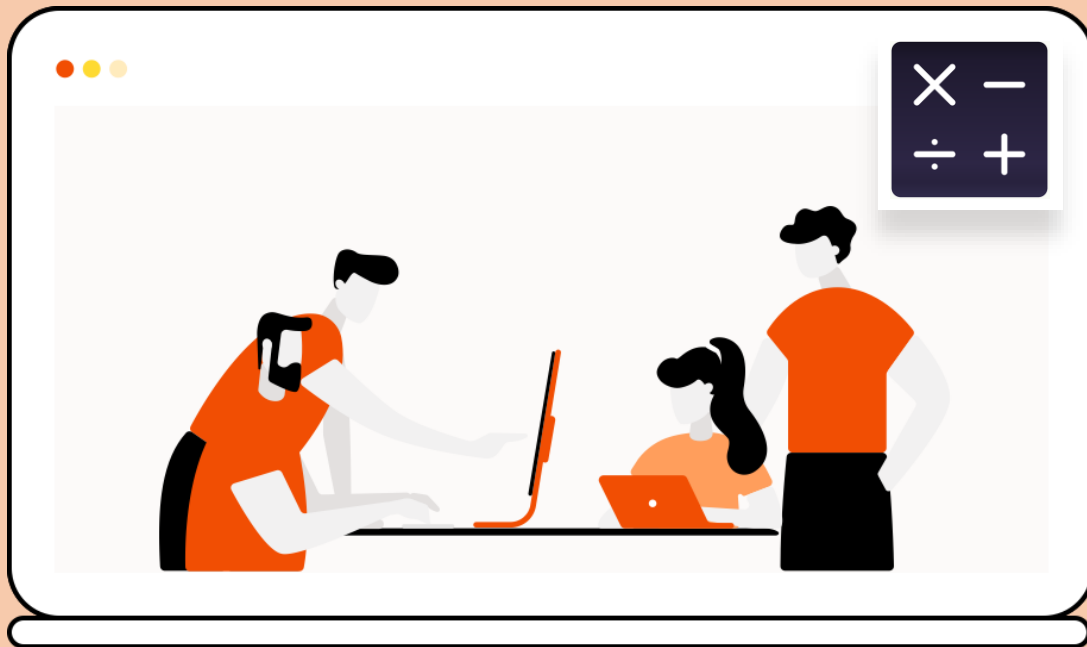
Desenvolvido por

Francisco Viana

Professor

Estruturas Condicionais - loop

EBCA escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

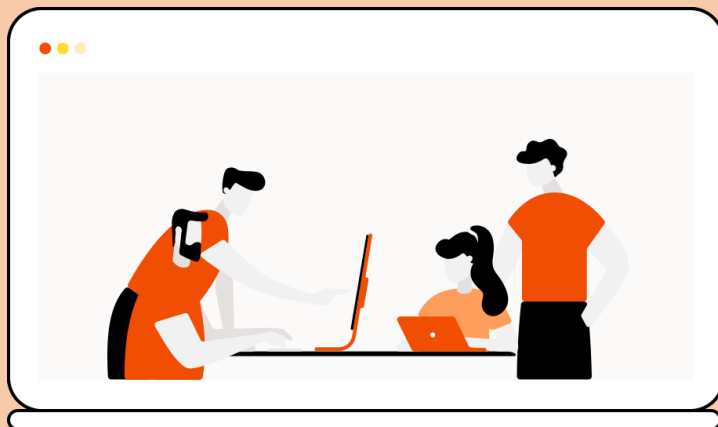


- Enquanto (while)
- Para (for)

Enquanto



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



Enquanto (**Condição Verdadeira**) Então
(**INSTRUÇÕES**)
FimEnquanto

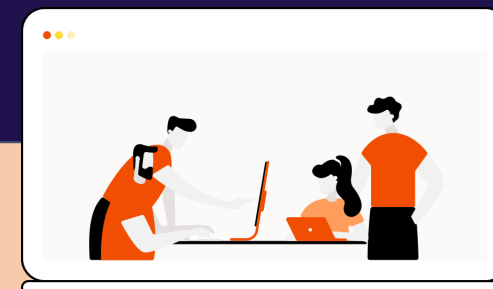
Para



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Para (contador , valor de parada, forma de contagem) Então
(INSTRUÇÕES)

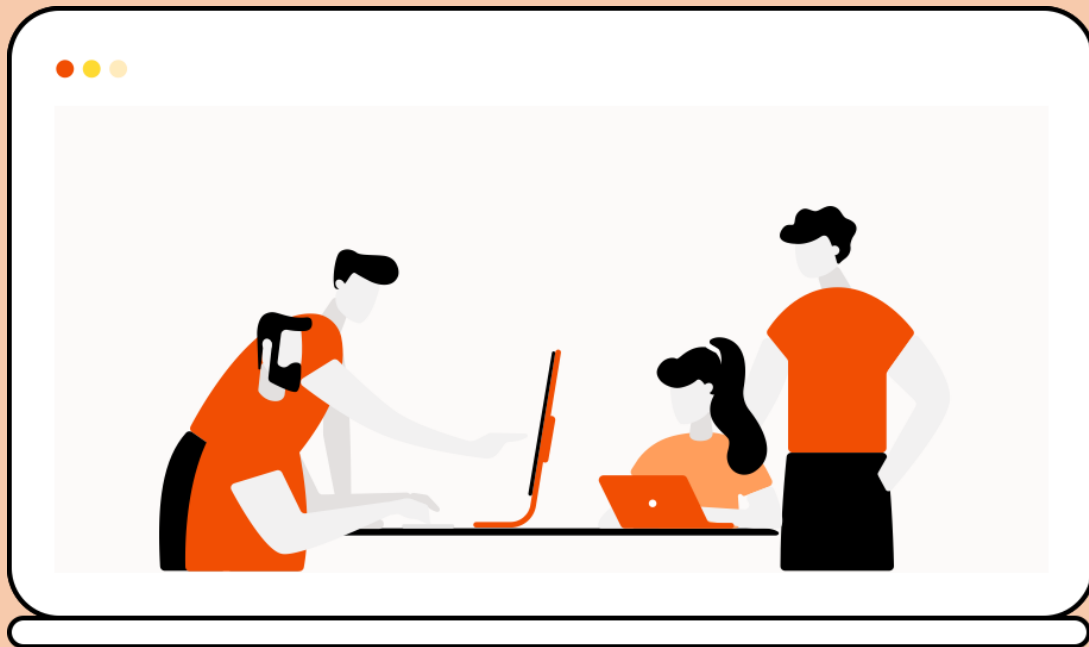
FimPara



Exemplos

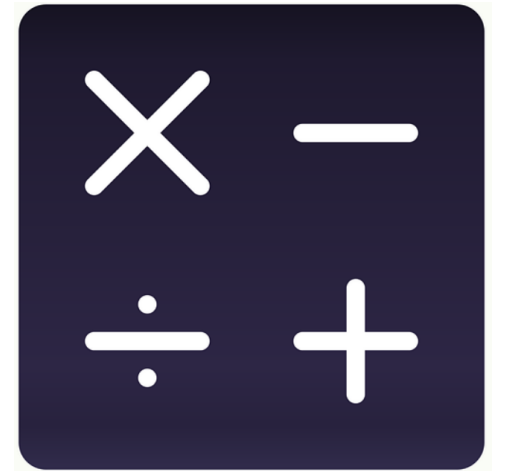


escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



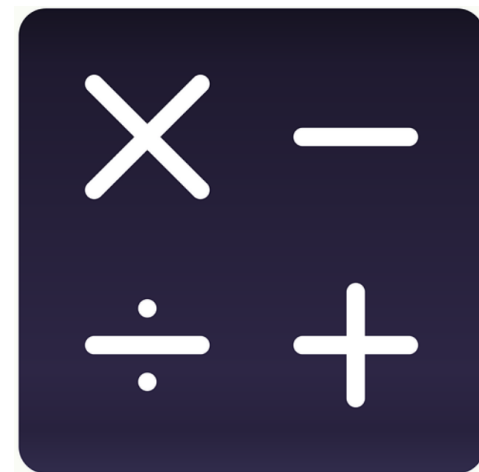
Gerador de números pares

Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa irá escrever na tela os (n) primeiros números pares.



Desafio

Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número inteiro e o programa diz se o número é primo.



Obrigado!