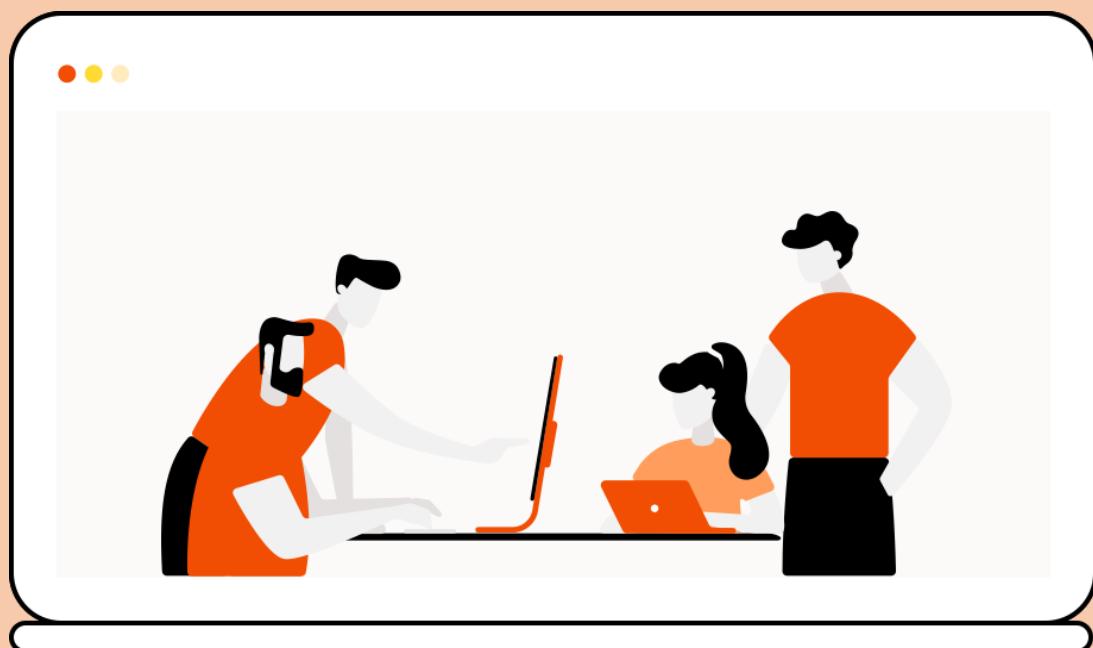


Lógica de Programação

Estruturas de Repetição



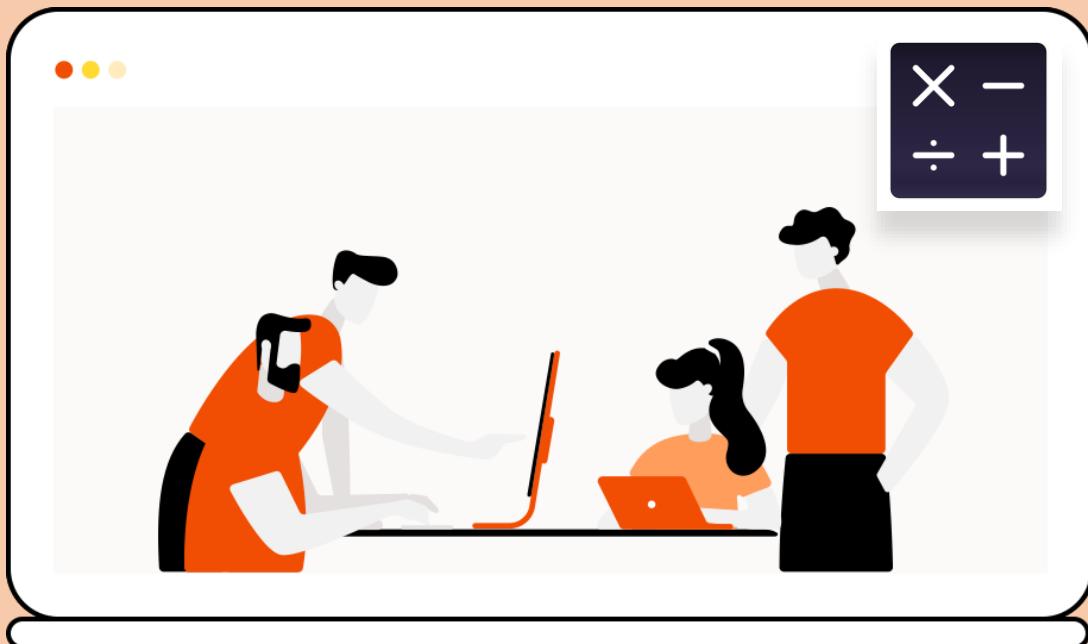
**escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia**

Desenvolvido por

Francisco Viana

Professor

Estruturas Condicionais - loop



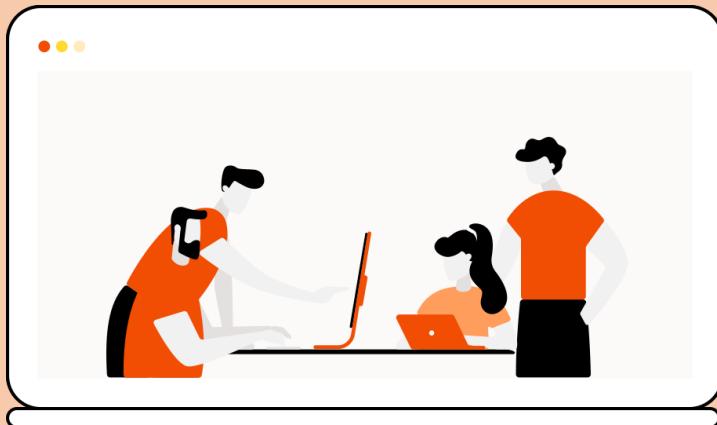
escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

- **Enquanto (while)**
- **Para (for)**

Enquanto



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



**Enquanto (Condição Verdadeira) Então
(INSTRUÇÕES)**
FimEnquanto

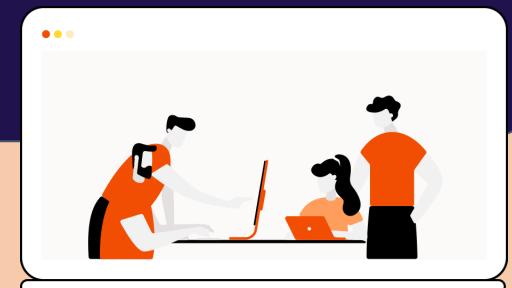
Para



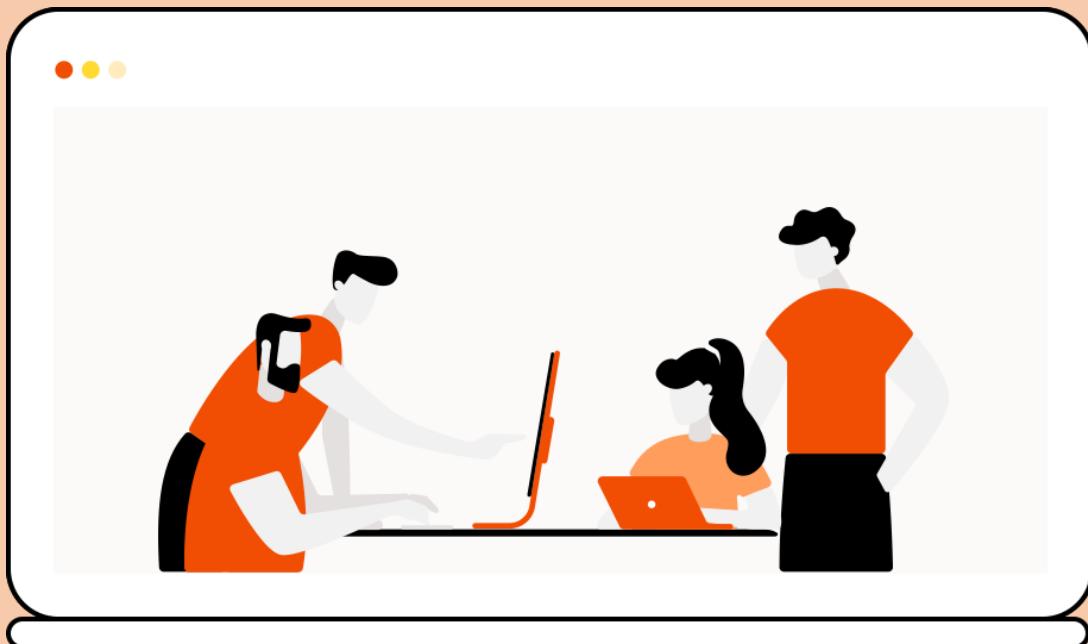
escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Para (contador , valor de parada, forma de contagem) Então
(INSTRUÇÕES)

FimPara



Exemplos

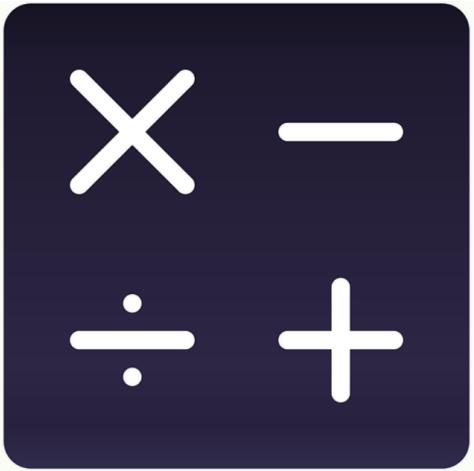


escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



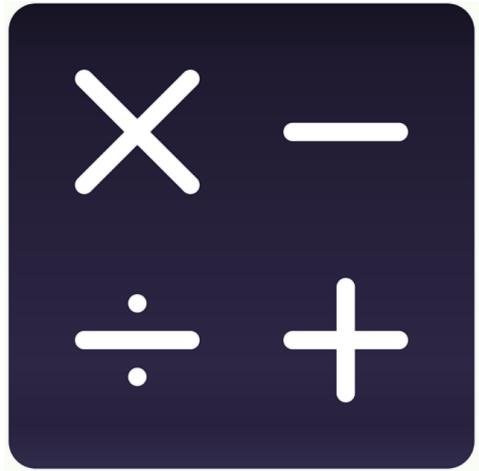
Gerador de números pares

Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa irá escrever na tela os (n) primeiros números pares.



Desafio

Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número inteiro e o programa diz se o número é primo.





Obrigado!