

Busca de registros com filtros

Vimos no vídeo anterior três filtros para buscar os nossos registros, um **filtro de igualdade**, um **filtro de maior ou igual** e um **filtro de igualdade para um campo de array**. Esses três filtros são representados, respectivamente, pelos métodos:

A

AnyEq , Eq e Gte



Eq , Gte e AnyEq



Alternativa correta! O método `Eq` é utilizado para criar um filtro de igualdade, o `Gte` é utilizado para criar um filtro de maior ou igual para um campo e o `AnyEq` é utilizado para criar um filtro de igualdade para um campo de array.
Para utilizá-los, passamos como parâmetro uma variável de referência à classe (`x` , por exemplo), associando-o ao elemento da classe a ser filtrado (`x => x.Nome` , por exemplo) e o valor a ser buscado (ou usado como limite), separados por vírgula.
Por exemplo, para buscar alunos com nota maior ou igual a 7:

```
var construtor = Builders<Aluno>.Filter;  
var condicao = construtor.Gte(x => x.Nota, 7);
```

E para buscar alunos com nota igual a 7:

```
var construtor = Builders<Aluno>.Filter;  
var condicao = construtor.Eq(x => x.Nota, 7);
```

C

Gte , AnyEq e Eq



PRÓXIMA ATIVIDADE