



O que aprendemos?

Nesta aula vimos um pouco mais sobre como inserir personagens em nosso projeto de maneira prática e aplicável, desde a criação de templates para personagens, de maneira a dar fácil acesso às informações necessárias, até a padronização de personagens terciárias, com variações a partir de padrões de grupos específicos.

Também vimos algumas maneiras de padronizar e facilitar a reprodução dos nossos designs e também como criar variações de personagens, o que consiste na maior parte do trabalho de um designer de personagens iniciante dentro de um estúdio.

Até a próxima aula!