

Getters e Setters

A criação de getters e setters é uma tarefa rotineira quando criamos propriedades de classes em uma linguagem orientada a objetos. A sintaxe do Dart nos oferece uma maneira muito mais ágil de criar estas propriedades. Sobre a sintaxe de getters e setters no Dart, selecione as alternativas corretas:

Selecione 3 alternativas

- A** A palavra reservada `get` pode ser utilizada para obter o valor de um atributo privado da classe.
- B** Podemos utilizar `set nome(novoNome) => _nome = novoNome;` ao invés de ``set nome(novoNome) { _nome = novoNome; }``.
- C** Podemos utilizar `get valor => _valor` ao invés de `get valor { return valor; }.`
- D** `get` e `set` podem ser usados apenas com atributos privados.