

04

## Getters e Setters

A criação de getters e setters é uma tarefa rotineira quando criamos propriedades de classes em uma linguagem orientada a objetos. A sintaxe do Dart nos oferece uma maneira muito mais ágil de criar estas propriedades. Sobre a sintaxe de getters e setters no Dart, selecione as alternativas corretas:

Seleciona 3 alternativas

**A** A palavra reservada `get` pode ser utilizada para obter o valor de um atributo privado da classe.

**B** Podemos utilizar `set nome(novoNome) => _nome = novoNome;` ao invés de `set nome(novoNome) { _nome = novoNome; }`.

**C** Podemos utilizar `get valor => _valor` ao invés de `get valor { return valor; }`.

**D** `get` e `set` podem ser usados apenas com atributos privados.