

05

Pesquisa de opinião

Por fim, quando você tiver a sua tela de gameplay toda montada e já conseguir visualizar com clareza como será seu game, é importante começar a mostrar para pessoas próximas e colher opiniões, críticas e sugestões. A opinião de pessoas de áreas correlatas pode ser muito valiosa, principalmente para questões mais técnicas, mas não menospreze a opinião de leigos, pois eles serão seus jogadores médios, os reais consumidores do seu produto. Se uma opinião for emitida diversas vezes, muito provavelmente é sensato que você dê ouvidos e acate fazendo as alterações sugeridas.

Quanto maior a amostragem de opiniões, mais assertivas serão as alterações.