

03

## Impressão do nome da classe

Depois de ver a aula, João fez o seguinte código:

```
public class Produto {  
    @NomeTagXml("nome")  
    private String nome;  
}
```

Onde `@NomeTagXml` é a anotação criada conforme visto em aulas anteriores.

Em seguida, para testar ele fez o trecho a seguir:

```
// código anterior omitido.  
  
Produto produto = new Produto("nome", 20.0, "marca");  
Class<?> classeProduto = produto.getClass();  
  
NomeTagXml anotacao = classeProduto.getDeclaredAnnotation(NomeTagXml.class);  
System.out.println(anotacao.value());  
  
// código posterior omitido.
```

Sobre o código de nosso colega, marque as afirmativas verdadeiras!

Selecionar 2 alternativas

- A** O código compila corretamente.
- B** Ao executar o código irá lançar uma exceção do tipo `NullPointerException`.
- C** O código irá funcionar sem erros e irá imprimir o *fully qualified name* da classe `Produto`.