

Para saber mais: Temáticas visuais

É muito importante criar âncoras visuais que possam se repetir entre personagens, criando uma coerência de estilo e uma sensação de peças que pertençam ao mesmo universo. Apesar dessa sensação de pertencimento ser bastante abstrata, podemos tentar controlá-la analisando nossas criações e criando repertório visual.



Vamos analisar rapidamente as personagens da série animada "She-Ra e as princesas do poder". Nenhuma delas parece pertencer a um universo diferente, dando a impressão de estar no desenho animado errado. É essa a sensação que devemos buscar! Mas como fazer isso?

A repetição de elementos é um ponto crucial: Os formatos de bocas, narizes, olhos e braços, por exemplo, mudam muito pouco entre personagens. As bocas, em geral, são quase idênticas, só mudando a altura ou a largura. A única personagem que tem o formato de boca um pouco distinto é a que está vestindo roupas cor-de-rosa. Mesmo assim não destoa muito, apenas o suficiente para

criar uma variação do padrão! Os cabelos, apesar de bastante diferentes entre as personagens, também mantêm um padrão estético: formatos curvos, poucos detalhes, poucas linhas, silhueta marcante e sempre com variação de cores.

Procure no seu projeto quais são esses elementos que se repetem e analise de tempos em tempos como fazer para aumentar a consistência visual entre personagens diferentes!