

Projeto & Ambiente

Vamos preparar o ambiente para trabalhar no projeto.

O projeto

O mais fácil é [baixar o ZIP do projeto \(https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/79fd7470bdf853a3e86528e0bb28b2254e791974.zip\)](https://github.com/alura-cursos/performance-web/archive/79fd7470bdf853a3e86528e0bb28b2254e791974.zip).

Opcionalmente, você pode ver o [código direto no Github \(https://github.com/alura-cursos/performance-web/tree/79fd747\)](https://github.com/alura-cursos/performance-web/tree/79fd747). Se for clonar o repositório, use o commit **79fd747** como ponto inicial para o curso.

Teste abrindo o arquivo `site/index.html` no seu navegador. Deve aparecer o projeto inicial que vamos otimizar.

Gulp

Vamos estudar as práticas de performance ao longo do curso *independente de ferramentas*. Mas, para facilitar a aplicação de algumas delas, usaremos o **Gulp**. Então prepare seu ambiente para ter o **node** e o **gulp**.

- 1) Instale o Node.js. Baixe em [nodejs.org \(https://nodejs.org/en/\)](https://nodejs.org/en/) e faça a instalação.
- 2) Execute `npm install -g gulp-cli` para instalar o Gulp globalmente.
- 3) No terminal, entre na pasta do projeto: `cd performance-web`
- 4) Execute `npm install` na pasta do projeto para instalar as dependências do projeto

Servidor HTTP local

É recomendado que você tenha um servidor HTTP local para servir os arquivos do curso. Você pode acessar com `file://` mas acessar via `http://` abre novas possibilidades de otimização além de ser mais próximo do ambiente real da Web.

Você pode usar qualquer servidor HTTP nesse curso. Nginx, Apache, IIS, Tomcat, Jetty, etc.

O projeto é de arquivos estáticos então vai funcionar em qualquer servidor. Use o que você tiver mais familiaridade.

Caso não tenha nenhum servidor HTTP instalado na sua máquina (certeza?) e queira uma opção fácil e rápida, sugiro baixar o [Google App Engine SDK for PHP \(https://cloud.google.com/appengine/downloads#Google_App_Engine_SDK_for_PHP\)](https://cloud.google.com/appengine/downloads#Google_App_Engine_SDK_for_PHP). Só baixar, instalar e adicionar a pasta `site/` do projeto dentro dele. Aí clique em Start e terá um servidor HTTP rodando localmente. (nas aulas seguintes eu usarei o App Engine para deploy, então pode ser uma boa ideia você usá-lo).