

## ☰ 04

## Senha é coisa do passado

Já ouviu aquela frase “Senha é coisa do passado”? As coisas estão mudando em uma velocidade inacreditável. Por isso, o Bytebank solicitou a parte de biometria.

Boa parte dos(as) seus(suas) usuários(as) não gostam mais de utilizar a senha como fonte primária de autenticação. Mariana gostou muito da ideia da biometria e quis implementar para o aplicativo de pet shop que ela está desenvolvendo.

Por algum motivo, o código de Mariana não funciona corretamente. Como ela pode corrigir?

O código dela está da seguinte forma:

```
Future<void> _autenticarCliente(context) async {  
  bool autenticado = false;  
  
  await _autenticacaoLocal.authenticateWithBiometrics(  
    localizedReason: 'Por favor, autentique-se via bio  
    useErrorDialogs: true,  
  );  
  
  Provider.of<Cliente>(context).biometria = autenticado;  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

*Selecione uma alternativa*

**A**

```
Future<void> _autenticarCliente(context) async {  
  bool autenticado = false;  
  
  autenticado = await _autenticacaoLocal.authenticate(  
    localizedReason: 'Por favor, autentique-se v  
    useErrorDialogs: true,  
  );  
  
  Provider.of<Cliente>(context).biometria = autenti  
  
}
```

**B**

```
Future<void> _autenticarCliente(context) {  
  bool autenticado = false;  
  
  _autenticacaoLocal.authenticateWithBiometrics(  
    localizedReason: 'Por favor, autentique-se v  
    useErrorDialogs: true,  
  );  
  
  Provider.of<Cliente>(context).biometria = autenti  
  
}
```

**C**

```
Future<bool> _autenticarCliente(context) async {  
  bool autenticado = false;  
  
  autenticado = await _autenticacaoLocal.authenticate(  
    localizedReason: 'Por favor, autentique-se v  
    useErrorDialogs: true,  
  );  
  
}
```

```
Provider.of<Cliente>(context).biometria = autent:
```

```
}
```