

## Preparando o ambiente: Instalando o Cloud SDK

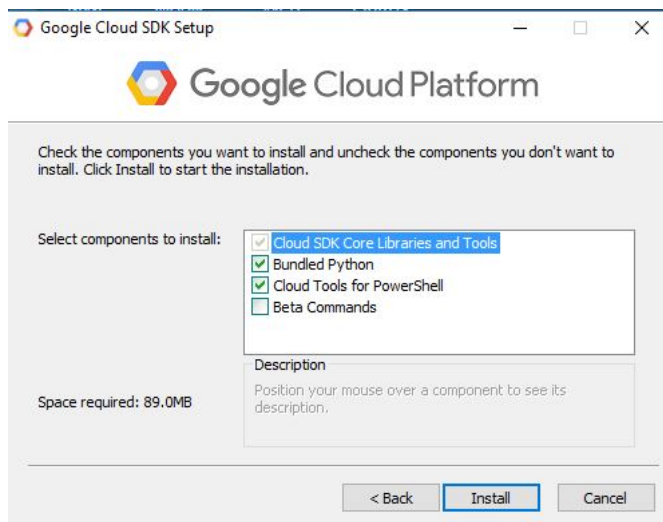
Existem situações nas quais podemos não ter um browser disponível para realizarmos as configurações dos recursos na plataforma do Google Cloud ou precisamos elaborar scripts para interagir com tais recursos da plataforma.

Para isso, precisaremos fazer essa interação com os recursos disponíveis pela plataforma do Google Cloud através do terminal. Para isso, será necessário instalar o Cloud SDK, siga os passos abaixo de acordo com seu sistema operacional:

### Windows

Faça o download no link <https://dl.google.com/dl/cloudsdk/channels/rapid/GoogleCloudSDKInstaller.exe> (<https://dl.google.com/dl/cloudsdk/channels/rapid/GoogleCloudSDKInstaller.exe>).

Assim que o download for concluído, clique em **Next** até chegar na etapa de configuração dos componentes, certifique-se que o Python também será instalado e na sequência clique no botão **Install** para completar a instalação.



No fim, abra o Cloud SDK no **administrador** e faça a atualização para a versão 186 do Cloud SDK para que possamos depois integrar o projeto com o Google App Engine:

```
gcloud components update --version 186.0.0
```

### Ubuntu

Para utilizarmos o Cloud SDK será necessário termos o Python instalado em nossa máquina, o Python 3 **não** é suportado pelo Cloud SDK, somente a versão 2.7.x. Para realizar a instalação, abra o terminal e coloque o comando abaixo:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install python2.7
```

Agora com o Python instalado, podemos realizar a instalação do Cloud SDK, abra o terminal novamente e coloque o comando abaixo:

```
curl https://sdk.cloud.google.com | bash  
exec -l $SHELL
```

Feito isso, abra o terminal e faça a atualização para a versão 186 do Cloud SDK para que possamos depois integrar o projeto com o Google App Engine:

```
gcloud components update --version 186.0.0
```

## MAC

Para utilizarmos o Cloud SDK será necessário termos o Python instalado em nossa máquina, o Python 3 **não** é suportado pelo Cloud SDK, somente a versão 2.7.x. Para realizar a instalação, abra o terminal e coloque o comando abaixo:

```
brew install python
```

Agora com o Python instalado, podemos realizar a instalação do Cloud SDK, abra o terminal novamente e coloque o comando abaixo:

```
curl https://sdk.cloud.google.com | bash  
exec -l $SHELL
```

Feito isso, abra o terminal e faça a atualização para a versão 186 do Cloud SDK para que possamos depois integrar o projeto com o Google App Engine:

```
gcloud components update --version 186.0.0
```

Agora que temos o Cloud SDK instalado, podemos realizar a configuração do servidor referente ao nosso projeto da Casa do Código através do terminal, faremos isso na próxima etapa.