

10

O que aprendemos

Em nossa 2ª aula:

- Aprendemos o que a lei considera como uma criação artística e as principais proteções destas criações.
- Entendemos o que é um software segundo a lei brasileira e como realizar a proteção desta criação.
- Verificamos o que é segredo de negócio e como o mesmo é protegido nos termos das leis brasileiras.
- Indicamos leituras complementares a consulta a lei base que regula o tema de propriedade intelectual no Brasil.
- Exercitamos na prática o entendimento e aplicação das teorias e exemplos das aulas no caso prático da Empresa XPTO.

Na próxima aula falaremos sobre Patentes, Desenhos Industriais e Transferência de Tecnologia, vamos adiante?