

03

Briefing do projeto

Alura: Você já possui um aplicativo funcionando para ser consultado pela equipe de design? **Cliente:** Ainda não, quero um aplicativo totalmente novo.

Alura: Descreva o que sua organização ou produto fazem e seu público-alvo. **Cliente:** Meu público alvo é composto principalmente por jovens, entre 15 e 45 anos, de todos os gêneros, que andam de skate e gostam de assistir vídeos relacionados a este tema.

Alura: Descreva o que o seu aplicativo vai fazer. **Cliente:** Ele será utilizado como uma plataforma na qual as pessoas possam assistir vídeos de skate postados pela equipe do aplicativo. O usuário deve entrar na tela inicial e ver sugestões de vídeos, assim como pesquisar outros que quiser. Além disso, a visualização de vídeos deve ser de fácil acesso para os usuários.

Alura: Quais são os aplicativos que podem servir de referência para o seu? **Cliente:** O YouTube e do Víimeo, pelo fato de, neles, o usuário navegar facilmente pela plataforma.

Alura: Quais são as ideias você tem para o visual do seu aplicativo? **Cliente:** Gostaria de algo simples e que valorize a visualização de vídeos.

Alura: Você tem alguma logo para inserir? **Cliente:** Tenho sim, vou enviar.

Alura: Você tem alguma ideia ou esboço? **Cliente:** Ainda não.

Alura: Qual nome você gostaria de dar para o seu aplicativo? **Cliente:** SkateVideo

Alura: Você quer que ele funcione em quais dispositivos? **Cliente:** No Android.