

 10

Colocando em prática

Aqui faremos o exercício do capítulo. Os exercícios Colocando em prática são para você construir a aplicação você mesmo, e ganhar experiência prática de desenvolvimento, afinal este é um curso que tem como objetivo sintetizar o seu conhecimento de Java e fortalecer com boas práticas. Guiando-se pelas linhas gerais que deixarei aqui, você vai chegar ao mesmo ponto que paramos no vídeo. E em caso de dúvida, você sempre pode consultar a explicação ou ao próprio vídeo, mas não deixe de tentar realizar os desafios!

É válido lembrar que no começo de toda as explicações deixamos disponível para você o código do capítulo anterior, para caso você queira começar daquele ponto. Então vamos lá, mãos à obra!

Seguem as dicas e linhas gerais:

- 1- Comece criando seu projeto Java no eclipse, com o nome de `argentum`. Lembre de alterar a **source folder** para `src/main/java`, para que o seu projeto siga as convenções do mercado.
- 2- Agora crie a classe `Negociacao` no pacote `br.com.alura.argentum.modelo`. Ela deve ter os atributos **preco**, **quantidade** e **data**.
- 3- Lembre-se da nossa discussão sobre imutabilidade e sobre poder alterar os dados. Adapte a classe `Negociacao` para que ela se torne imutável, adicionando apenas os **getters** e o construtor. Não se esqueça também do modificador **final** nos locais corretos. Também aproveite-se dos atalhos do eclipse para que você aumente sua produtividade!