

## Introdução

### Transcrição

Apesar do nosso usuário já conseguir salvar o seu score atual no placar, toda vez que ele reinicia a aplicação o placar é zerado e ele perde todos os recordes de suas jogadas anteriores. Já que estamos trabalhando com um servidor agora, podemos disponibilizar para o usuário a opção de **sincronizar** no servidor os dados do placar, e carregar sempre estes dados ao abrir o AluraTyper.

Então para começar a habilitar esta possibilidade de sincronização, vamos colocar um botão de sincronismo na nossa seção de botões:

```
<!-- principal.html -->
<a id="botao-sync" class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light yellow">
  <i class="material-icons">swap_vert</i>
</a>
```



Como este botão tem uma função de sincronização e é um pouco diferente das outras duas, vamos posicioná-lo do lado direito:

```
/* estilos.css */

#botao-sync{
  float: right;
}
```

# Alura Typer

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

 19 palavras  
 10 segundos



0 caracteres  
0 palavras

Com o botão adicionado, vamos atrelar um evento de click, que vai chamar a função que será responsável por sincronizar o placar:

```
//placar.js
$("#botao-sync").click(sincronizaPlacar);

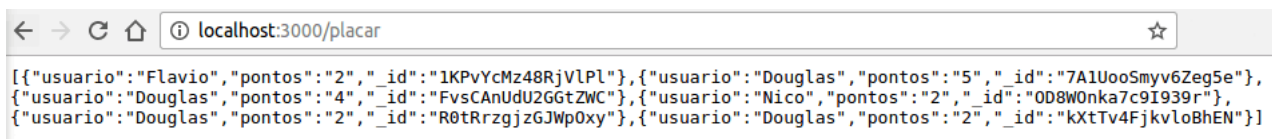
function sincronizaPlacar(){

}
```

Vamos começar esta funcionalidade.

## Como salvar no servidor?

O nosso servidor além da url `/frases` também tem disponível a url `/placar`, que se você acessar pelo navegador (através de um `GET`) ele irá te mostrar os dados um placar salvo.



Repare que o servidor salva o nome do usuário, o número de pontos que ele fez e um id qualquer do banco, que não precisamos nos preocupar.

No caso de enviarmos um `POST`, ele irá sobrescrever o placar do servidor com o placar enviado, salvando assim este último placar.

Vamos então implementar um `POST` para salvar os dados toda vez que o usuário clicar no botão sincroniza e um `GET` para carregar o placar quando o usuário entrar na página.

## O que aprendemos?

- A nova url do servidor `/placar`
- Como fazer a sincronia do placar do usuário para que ele não perca os seus dados.