

Preparando o ambiente

Seja bem vindo

Olá, neste curso vamos criar um jogo do zero, utilizando a linguagem de programação [Javascript](https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/javascript-e-interatividade-na-web/#caractersticas-da-linguagem) (<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/javascript-e-interatividade-na-web/#caractersticas-da-linguagem>).

Inicialmente, vamos desenvolver um jogo com base no [Freeway](https://pt.wikipedia.org/wiki/Freeway_%28jogo_eletr%C3%B4nico%29) (https://pt.wikipedia.org/wiki/Freeway_%28jogo_eletr%C3%B4nico%29), lançado para o Atari 2600 no ano de 1981. Na versão original do jogo, o(a) jogador(a) controlava uma galinha para que ela atravessasse uma rodovia cheia de automóveis e de caminhões, com muitas faixas, sem ser atingida.

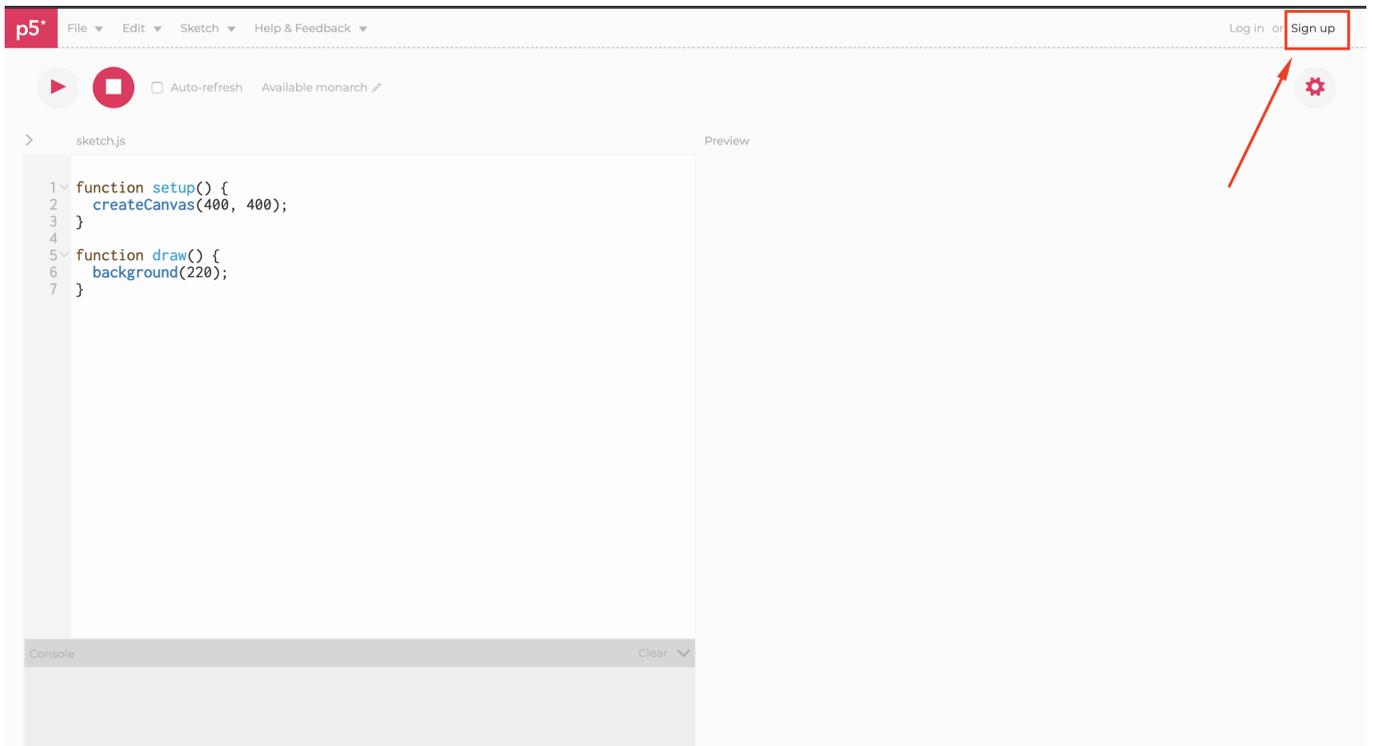


Conta

Neste curso, vamos editar e criar todo nosso código no editor online do [P5 Js](https://editor.p5js.org/) (<https://editor.p5js.org/>).

Para que você possa salvar seus projetos no P5, é necessário que você tenha uma conta. Caso não tenha siga os passos abaixo para criar sua conta:

- Escolha a opção `sign up` :



- Em seguida, crie um nome para seu usuário, informe seu email, sua senha e confirme sua senha:

p5.js

×

Sign Up

User Name

Email

Password

Confirm Password

Already have an account? [Log In](#)

Em seguida selecione no botão `Sign up` para se cadastrar.

Para finalizar, acesse sua conta de email e clique no link para confirmar seu cadastro na plataforma!

Material do curso

Neste curso, se você quiser utilizar as mesmas imagens, assets, sprites e sons utilizados por nossa equipe, você pode.

Clique no link a seguir para [fazer download do material \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1267-freeway-p5js/aula-1/material.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1267-freeway-p5js/aula-1/material.zip).

Tudo pronto! Vamos começar?

