

 03

O que aprendemos?

Transcrição

- Desenvolvemos mais etapas do nosso AppMap, conseguimos informações o suficiente para iniciarmos efetivamente o protótipo da aplicação;
- Criamos uma master de plano de fundo, a página de carregamento e a tela principal que contém o mapa. Dentro de cada uma dessas páginas, criamos **guias globais**, aplicadas a todas as páginas do protótipo;
- Na página de carregamento, inserimos widgets personalizados, importados de uma biblioteca externa criada especialmente para este projeto - no entanto, existem outras disponíveis para download na internet;
- Criamos um painel dinâmico na página principal, com um mapa redimensionado, em que adicionamos barras de rolagem que foram testadas por meio da opção de "Preview", que abrirá o arquivo em nosso browser.

Nas próximas etapas iremos desenvolver ainda mais nosso protótipo, criar interações entre as páginas e adicionar novos elementos.