



## Para saber mais: Organização com Barrels

Existem algumas formas de organizar a estrutura de um projeto. A que acabamos de utilizar tem um nome: *barrel* (barril), onde “empacotamos” diversos módulos em um só. O próprio “módulo-barril” re-exporta o que foi empacotado para outras partes do código.

Esse método é bastante útil para casos como o que vimos no projeto: a importação de vários módulos diferentes vindos de um mesmo diretório. Centralizando os imports e exports em um “barril” fica mais fácil dar manutenção e localizar as partes de código que compõem a aplicação.

Importante: é uma boa sempre deixar o nome de arquivo `index.js` para arquivos que são “pontos de entrada”. O JS considera como arquivo-padrão e é o que será lido se passarmos apenas o caminho na pasta. Neste projeto estamos utilizando o standard *CommonJS*, mas a mesma técnica de usar barris pode ser aplicada com o `import` e `export` do ES6.

O Flávio Almeida (autor do *Cangaceiro JavaScript*) tem um [artigo](http://cangaceirojavascript.com.br/barrels-simplificando-importacoes-de-modulos/) (<http://cangaceirojavascript.com.br/barrels-simplificando-importacoes-de-modulos/>) com exemplos nos dois casos.