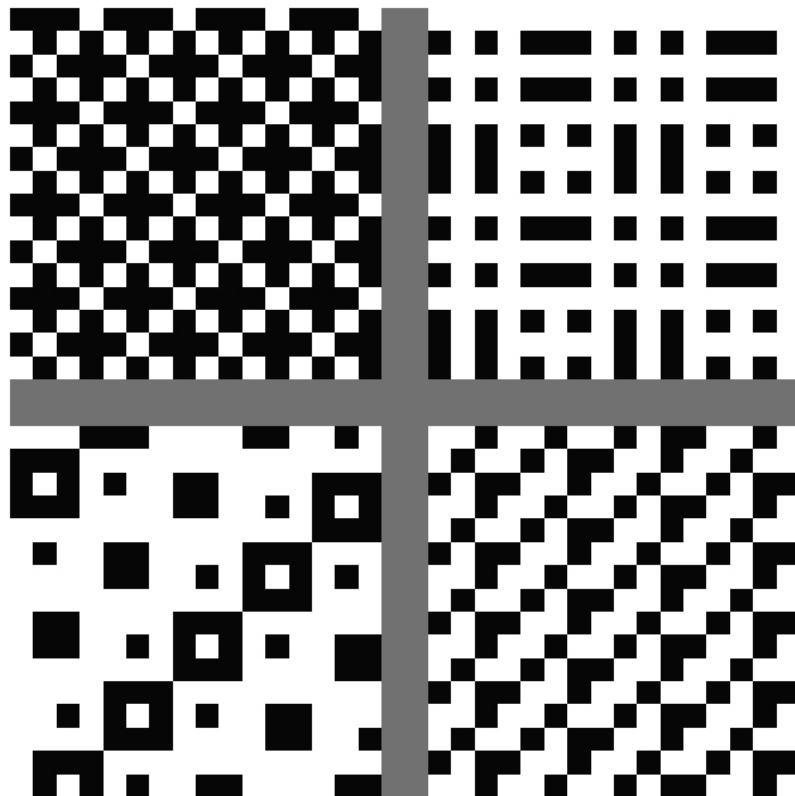


Texturas em dithering

Uma coisa bastante importante quando trabalhamos com malhas mais complexas em pixel art é criar repertório de texturas. Para tal, o melhor exercício é inventar, dentro de espaços quadrados, padrões que possam posteriormente ser aplicados em situações diversas!

Temos aqui alguns exemplos que envolvem a técnica do dithering, que é a texturização por meio de padrões em pontilhismo.



Fiz quatro padrões de exemplo, mas você pode criar centenas de variações sem que elas se repitam! Quando tiver um tempo vago, crie uma ou duas. Quando você menos esperar, terá uma grande variedade delas prontas para usar em suas artes.