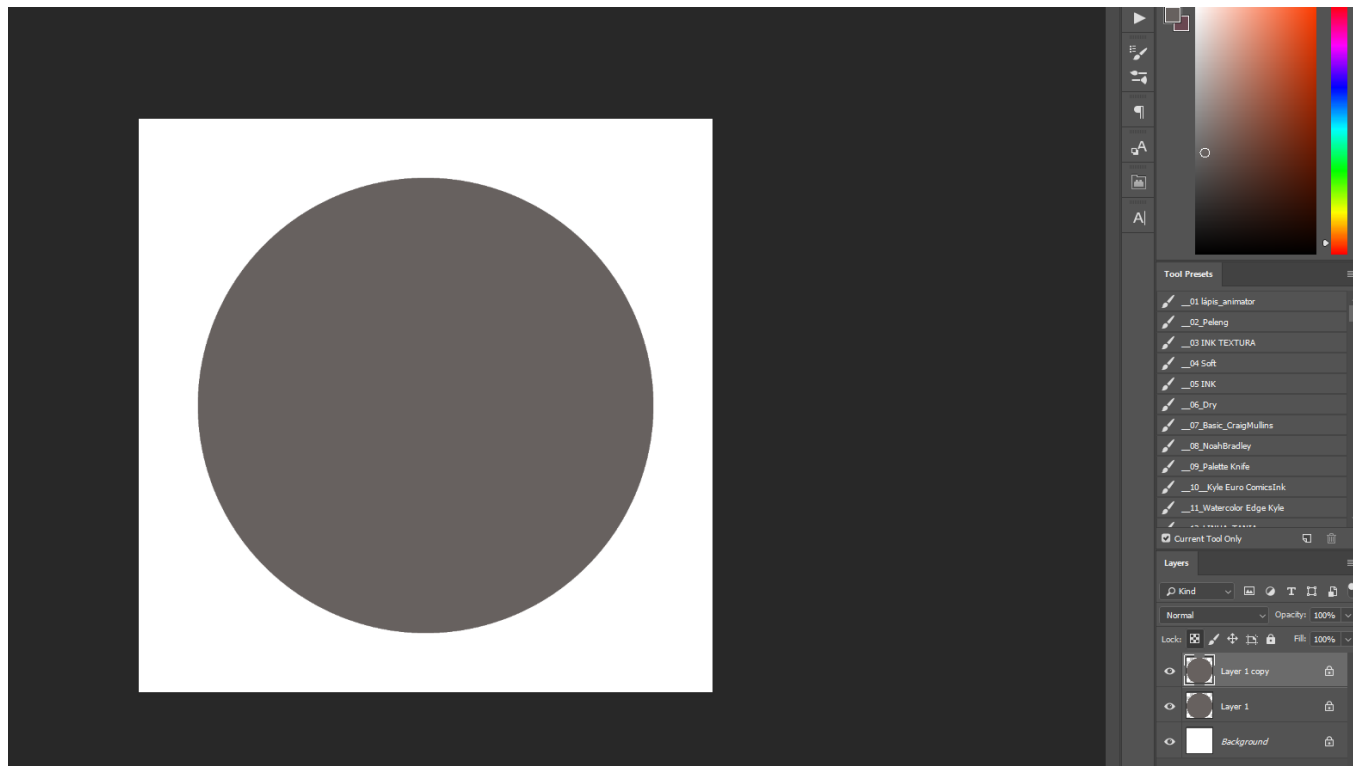


## Faça o que eu fiz na aula

Agora para praticar o que acabamos de ver na aula, iremos criar uma esfera com textura de madeira. Baixe [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Madeira.psd) ([https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facaVcMesmo\\_Madeira.psd](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Madeira.psd)) o arquivo inicial:

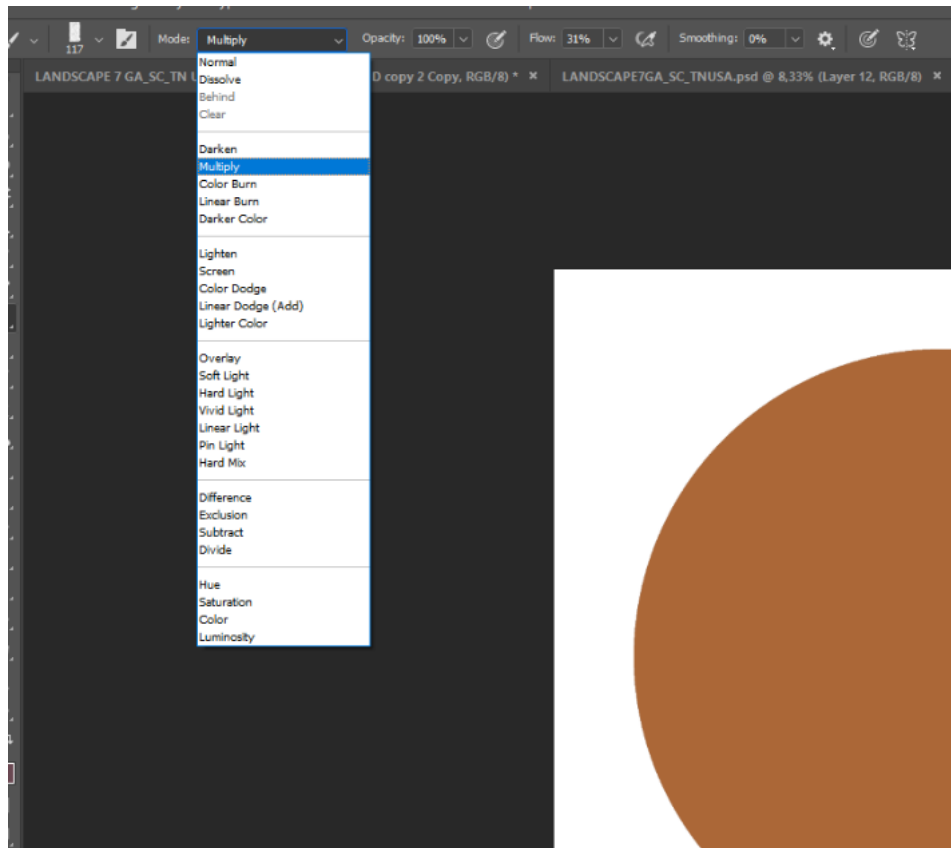
No arquivo inicial nós temos um círculo cinza.



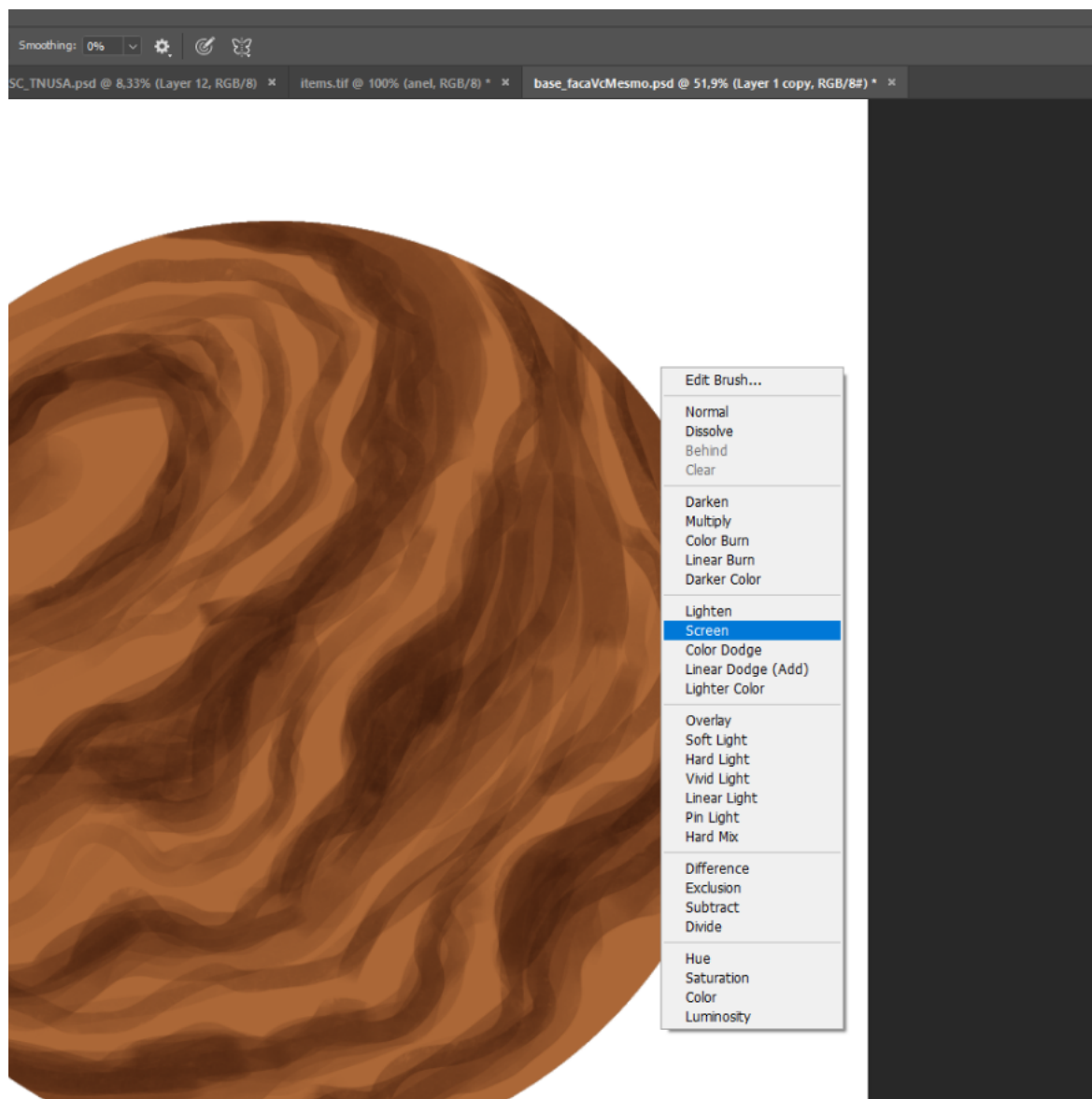
O primeiro passo é escolher um tom marrom que se assemelhe a madeira e aplicar com o balde de tinta.



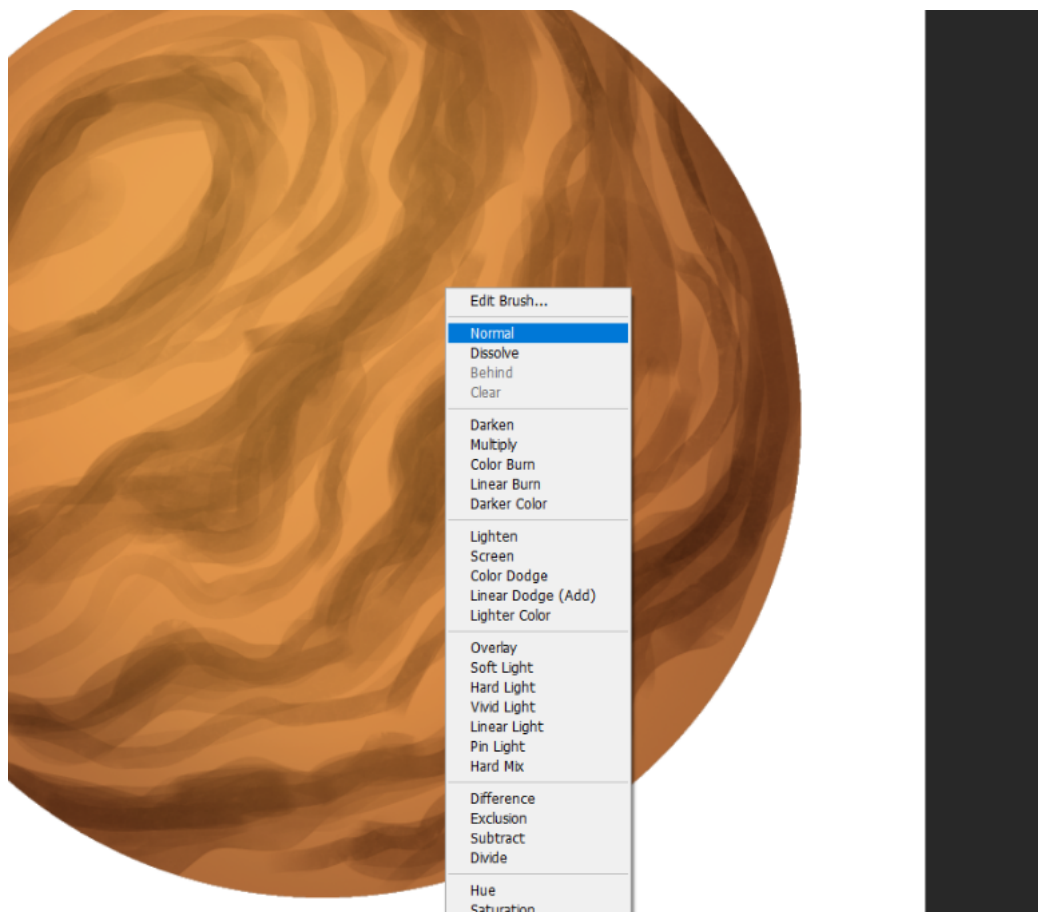
Para começar a textura iremos usar o brush no modo Multiply.



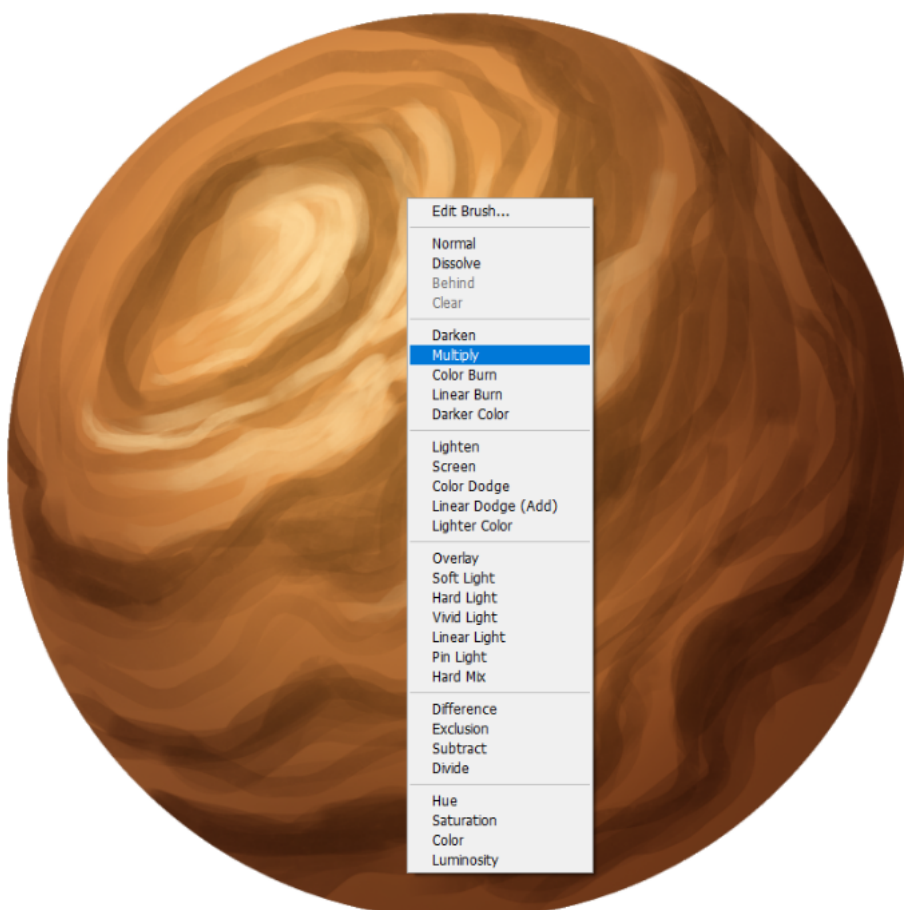
Usando um brush faça linhas e manchas que simulam a textura de madeira. Pode usar a mesma cor do círculo pois o tom será mais escuro já que o brush está no modo multiply. logo em seguida iremos mudar o modo do pincel para Screen.



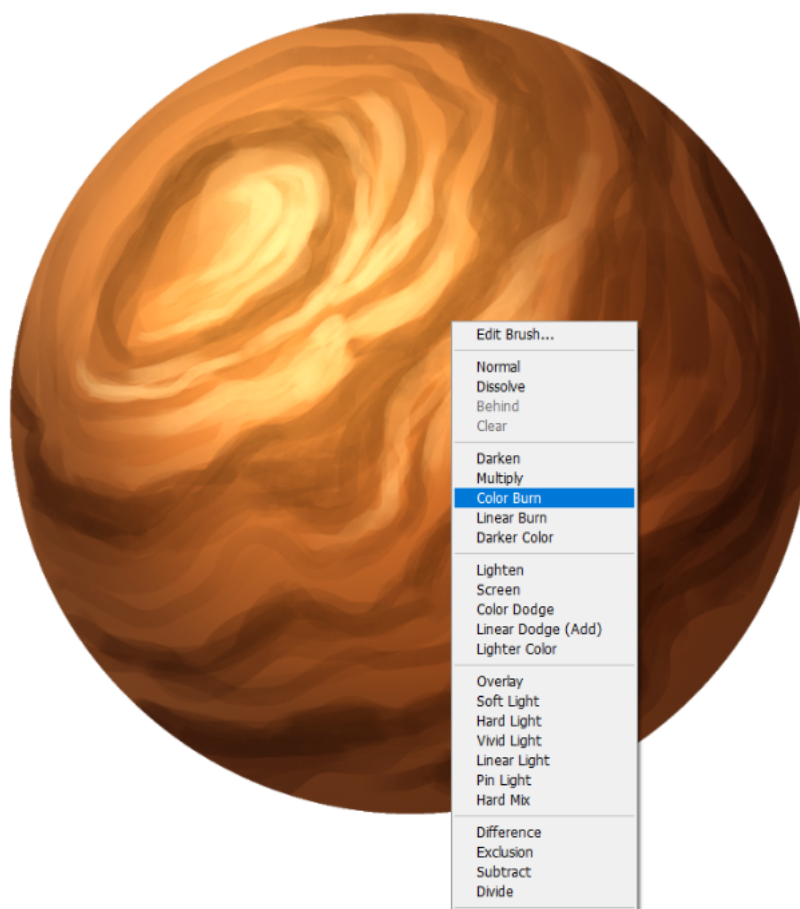
Com um brush de bordas suaves vamos criar uma mancha de luz na area mais iluminada da esfera. O ideal é que use o brush grande para fazer a mancha com a penas uma pincelada. Em seguida mudaremos o brush para o modo Normal.



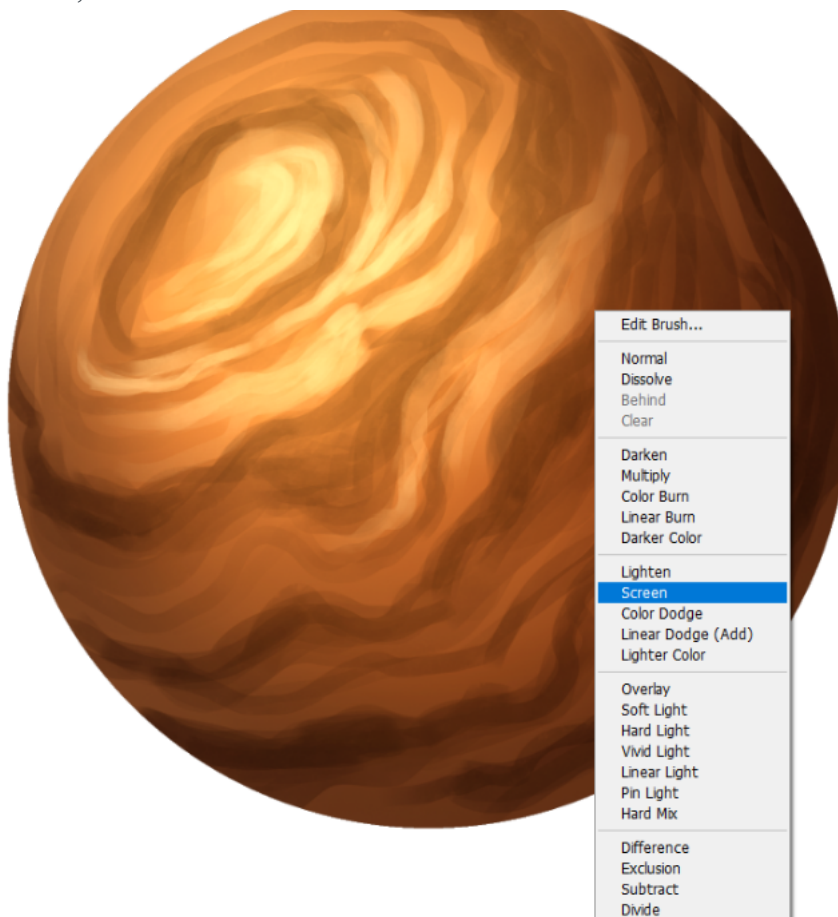
Com uma cor ainda mais clara iremos agora fazer nas parte de mais brilho uma textura clara parecida com a textura escura que fizemos anteriormente. Logo depois mudaremos o modo do brush para Multiply.



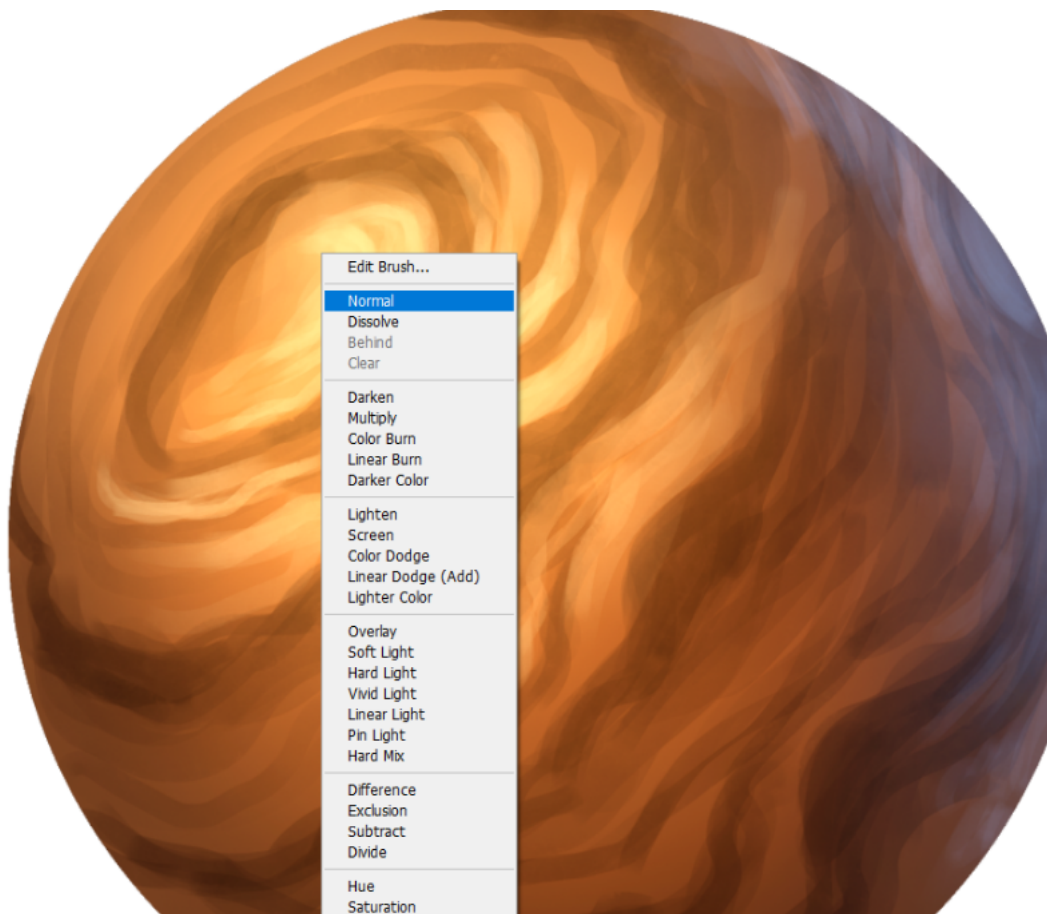
Com o mesmo brush de bordas suaves e usando a cor inicial nós vamos reforçar a sombra em toda a lateral menos iluminada da esfera. Aqui também é interessante que o brush esteja em um tamanho maior para resolvermos isso com apenas uma pincelada e evitar manchas. Ainda com o mesmo brush mudaremos para o modo Color Burn e reforçaremos a área iluminada com algumas pinceladas. Assim ela ficará mais clara e saturada.



Com o brush no modo screen, faremos uma luz refletida azul na lateral escura da esfera.



Usando o brush no modo normal faremos a pintura final criando algumas texturas mais detalhadas nas áreas mais iluminadas.



Parabens. Agora temos a imagem finalizada de uma esfera de madeira. Você pode baixar ela [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base\\_facaVcMesmo\\_Madeira\\_Finalizada.psd\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Madeira_Finalizada.psd).



