

## Para saber mais: stores de apps

Cada plataforma possui sua store para que possamos publicar nossas aplicações, inclusive cada uma possui regras a serem seguidas. Nas plataformas Android e IOS, é necessário ter uma conta de desenvolvedor que não é gratuita e seu preço deve ser consultado. No entanto, ainda sobre o pagamento, o Google Play requer que seja paga uma assinatura uma única vez, enquanto a na Apple Store essa assinatura deve ser renovada todo ano.

De tempos em tempos as stores procuram melhorar e tornar mais fácil o processo de upload das apps, por isso o procedimento mais adequado é consultar a documentação de cada store para que tenhamos as informações mais atualizadas de como assinar e subir nossos aplicativos.

No caso do Google Play você pode acessar [este \(https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469?hl=pt-BR\)](https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469?hl=pt-BR) endereço. Durante a documentação, terá um procedimento exclusivo que usa o próprio Android Studio para assinar o APK gerada, passo muito importante. Já para a plataforma IOS a documentação mais atualizada é [esta \(https://developer.apple.com/library/content/documentation/IDEs/Conceptual/AppDistributionGuide/SubmittingYourApp/SubmittingYourApp.html\)](https://developer.apple.com/library/content/documentation/IDEs/Conceptual/AppDistributionGuide/SubmittingYourApp/SubmittingYourApp.html). Ela é a que costuma mudar com maior frequência. Por fim, para a plataforma Windows Phone os procedimentos encontram-se [aqui \(https://developer.microsoft.com/en-us/store/publish-apps\)](https://developer.microsoft.com/en-us/store/publish-apps).