

06

Criando a transferência pelo formulário

Configure o código do formulário para que ao clicar no botão confirmar, seja criada uma transferência com base no conteúdo dos `TextField`s.

Para isso, crie um `TextEditingController` como atributo da classe `FormularioTransferencia` para cada `TextField`, então os envie para a propriedade `controller` dos `TextField`s correspondentes.

Em seguida, implemente a propriedade `onPressed` do `RaisedButton`. Dentro da lambda do `onPressed` busque os valores de cada controlador e tente realizar a conversão para o número da conta com o tipo `int` e para o valor com o tipo `double`.

Considere o uso do `tryParse()` para realizar a conversão.

Então, verifique se nenhum dos valores são nulos, se for verdade, crie a transferência e a imprima para verificar se está funcionando.

Para a impressão considere o `debugPrint()` como boa prática.

Para verificar os valores da transferência, sobrescreva o `toString()` devolvendo os atributos da classe dentro da `String`.

Por fim, teste o App e veja se a transferência é criada quando ao clicar no botão confirmar com os campos do formulário preenchidos.