



## Tipos de finalização

Como vimos nos exemplos da primeira aula, existem várias possibilidades de finalizar o desenho em uma imagem de Model Sheet. Nesse caso, nós finalizamos com uma linha e cores chapadas. Caso o personagem tenha um aspecto realista, às vezes é necessário fazer uma pintura simulando melhor todas as texturas, dobras de tecidos e outras nuances a fim de deixar a imagem realista. Desta forma, o modelador 3D terá ainda mais informações sobre as texturas do personagem. Já em outros casos as informações de cor do concept são suficientes e podemos fazer o Model Sheet apenas com as linhas.