

## Exercício: Módulo 3

### Vídeo 2

#### Etapas:

- 1- Crie uma função que receba quatro argumentos e retorne a soma dos mesmos.
- 2- Declare uma variável que receba a invocação da função criada acima, somando 10 ao resultado retornado da função.
- 3- Execute a função através da variável acima, passando 4 números como parâmetros e mostre no console o resultado.
- 4- Declare a variável arrow e atribua uma arrow function que retorne a soma de dois valores.
- 5- Defina uma função iife que mostre no console a seguinte frase: "Estou aprendendo Javascript!!"
- 6- Crie uma função com as seguintes características:
  - a - A função deve receber 3 parâmetros;
  - b - Se qualquer um dos três parâmetros não estiverem preenchidos, a função deve retornar a mensagem: **"Os valores não foram preenchidos corretamente!"**
  - c - O retorno da função deve ser a soma dos 3 parâmetros, multiplicando por 4 o resultado da soma.
- 7- Invoque a função criada acima, passando só um números como parâmetro e mostre o resultado.

## Exercício: Módulo 3

### Vídeo 2

#### Etapas:

- 8-** Agora invoque novamente a função criada acima passando os três parâmetros e mostre o resultado.
- 9-** Crie uma função com as seguintes características:
  - a** - A função deve receber 4 parâmetros;
  - b** - Se somente um parâmetro for passado, retorne o valor do mesmo.
  - c** - Se dois parâmetros forem passados, retorne a multiplicação dos dois.
  - d** - Se três parâmetros forem passados, retorne a soma dos dois primeiros multiplicado pelo terceiro.
  - e** - Se todos os parâmetros forem passados, retorne a soma dos dois primeiros dividido pela soma dos dois últimos.
  - f** - Se nenhum parâmetro for passado, retorne o valor booleano **false**.
  - g** - Invoque a função acima utilizando todas as possibilidades.