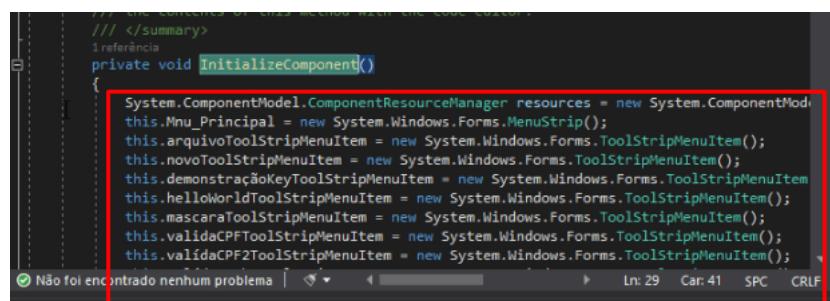


10
Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Adicione um novo formulário ao seu projeto e chame-o de **Frm_Menu_Principal_MDI**.
- 2) Vá no código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal**, acesse a definição do **InitializeComponent** e copie todo o código dentro desse método (**private void InitializeComponent()**):



```

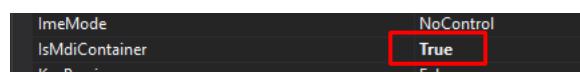
    /// <summary>
    /// 
    /// 
```

```

    private void InitializeComponent()
    {
        System.ComponentModel.ComponentResourceManager resources = new System.ComponentModel.ComponentResourceManager(typeof(Frm_Menu_Principal));
        this.Mnu_Principal = new System.Windows.Forms.MenuStrip();
        this.arquivoToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.novoToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.demonstraçãoKeyToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.helloworldToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.mascaraToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.validaCPFToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.validaCPF2ToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
        this.Mnu_Principal.SuspendLayout();
        this.SuspendLayout();

        // 
        // Mnu_Principal
        // 
```

- 3) Cole esse código dentro da definição do **InitializeComponent** do formulário **Frm_Menu_Principal_MDI**.
- 4) Volte ao código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal** e copie todas as linhas associadas ao clique das opções de menu. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal_MDI**, a fim de resolver os erros quando os componentes e suas propriedades foram copiados do formulário antigo.
- 5) Altere **Program.cs**, para o formulário **Frm_Menu_Principal_MDI** passar a ser o formulário padrão.
- 6) Para que o formulário **Frm_Menu_Principal_MDI** passe a tratar formulários **MDI**, acesse as suas propriedades e, em **IsMdiContainer**, selecione a opção **True**:



- 7) Vá na opção de seleção de **Demonstração Key**, no item do menu, e no código fonte, no evento **Click**, mude para:

```

Frm_DemonstracaoKey f = new Frm_DemonstracaoKey();
f.MdiParent = this;
f.Show();

```

- 8) Faça isso para todas as outras opções que chamam outros formulários. O código final do formulário ficará assim:

```

private void validaCPFToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaCPF f = new Frm_ValidaCPF();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}

private void demonstraçãoKeyToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_DemonstracaoKey f = new Frm_DemonstracaoKey();
}

```

```

        f.MdiParent = this;
        f.Show();
    }

private void helloWorldToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_HelloWorld f = new Frm_HelloWorld();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}

private void mascaraToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_Mascara f = new Frm_Mascara();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}

private void validaCPF2ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaCPF2 f = new Frm_ValidaCPF2();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}

private void validaSenhaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_ValidaSenha f = new Frm_ValidaSenha();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}

private void sairToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

```

9) No modo **Designer** do formulário **Frm_Menu_Principal_MDI**, vá no item de menu **Windows** e acrescente, abaixo dele, novos itens:

- Cascata
- Horizontal
- Vertical

10) Associe teclas de atalho a estas novas opções do menu:

- Cascata - **Ctrl + C**
- Horizontal - **Ctrl + H**
- Vertical - **Ctrl + V**

11) Para que os formulários se organizem conforme estas novas opções, inclua o seguinte código no fonte do formulário:

```

private void cascataToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.LayoutMdi(System.Windows.Forms.MdiLayout.Cascade);
}

private void horizontalToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.LayoutMdi(System.Windows.Forms.MdiLayout.TileHorizontal);
}

private void verticalToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.LayoutMdi(System.Windows.Forms.MdiLayout.TileVertical);
}

```

12) Alguns formulários, devido ao seu *layout*, não devem mudar de tamanho, como o **Frm_Mascara**. No **Gerenciador de Soluções**, selecione este formulário e acesse as suas propriedades.

13) Modifique o valor da propriedade **FormBorderStyle** para **FixedSingle**.

14) Isso não é o suficiente. Porque o usuário ainda pode maximizar a janela. Para isso, modifique o valor da propriedade **MaximizeBox** para **False**.

15) Modifique as seguintes propriedades do formulário **Frm_DemonstracaoKey**:

COMPONENTE	PROPRIEDADE	VALOR
Frm_DemonstracaoKey	Size	425; 320
Btn_Reset	Anchor	Top, Right
Lbl_Maius	Anchor	Top, Right
Lbl_Upper	Anchor	Top, Right
Lbl_Minus	Anchor	Top, Right
Lbl_Lower	Anchor	Top, Right
Txt_Msg	Anchor	Top, Bottom, Left, Right

16) Modifique as seguintes propriedades do formulário **Frm_HelloWorld**:

COMPONENTE	PROPRIEDADE	VALOR
Txt_ConteudoLabel	Anchor	Top, Left, Right
Btn_Sair	Anchor	Bottom, Right

17) Modifique as seguintes propriedades do formulário **Frm_ValidaCPF**:

COMPONENTE	PROPRIEDADE	VALOR
Lbl_Resultado	Anchor	Bottom, Left
Btn_Reset	Anchor	Top, Right
Btn_Valida	Anchor	Top, Right

18) Para formulário **Frm_ValidaCPF2**, modifique os valores das propriedades **FormBorderStyle** e **MaximizeBox** para **FixedSingle** e **False**, respectivamente.

19) Modifique as seguintes propriedades do formulário **Frm_ValidaSenha**:

COMPONENTE	PROPRIEDADE	VALOR
Txt_Senha	Anchor	Top, Left, Right
Lbl_Resultado	Anchor	Bottom, Left
Btn_Reset	Anchor	Top, Right
Btn_VerSenha	Anchor	Top, Right